Pif

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

et son GADGET surprise
N° 12











2 F
HEBDOMADAIRE 25e ANNEE BELGIQUE 20 FB SUISSE 2 FS ITALIE 300 L N° 1250

DANS CE NUMÉRO...

PIF est le premier à mettre le pied sur la lune ! Une histoire complète sidérale en 5 pages.



RAHAN

Une aventure complète du Fils des Ages Farouches... Page 11.



Le concombre masqué Couik - Nestor - Pifou - Gai-Luron - M. le Magicien - Léo bête à part - Placid et Muzo - Corinne et Jeannot.



LES AS

De joyeux copains jouent les détectives !.. Page 32.



LE GRÊLE 7-13

Traqué par d'innombrables ennemis, ce jeune patriote parviendra-t-il à remplir sa mission ?.. Page 40.



Le GADGET-SURPRISE...
Pages 59 et 60.



Les lecteurs de notre édition parisienne trouveront à la fin de ce numéro, des billets gratuits pour la Foire du Trône.

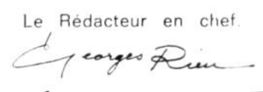
Le journal des jeux de 16 pages. Avec le jeu-concours primé, vous pourrez gagner 250 F. et une BASE SPATIALE " MATT-MASON " offerte par Jouets Rationnels.





Jean CEZARD, le créateur et dessinateur d'ARTHUR LE FANTOME, a « trouvé dans son imagination » une nouvelle planète : RIGOLUS-TRISTUS, dans laquelle notre fantôme va vivre des aventures désopilantes. Figurez-vous que dans cette planète bicolore, « qui est comme une orange pas mûre d'un côté », s'affrontent les Tristus et les Rigolus, des êtres qui sont, soit des « tristes », soit des « rigolos ».
Avec ces personnages promis à un grand avenir, surtout si vous m'écrivez pour me donner votre avis sur eux, vous en verrez de toutes les couleurs... car si ARTHUR est blanc comme tout fantôme, même justicier, les RIGOLUS sont rouges et les TRISTUS sont verts. Et, pour arranger le tout, s'ils changent d'états d'âme, ils changent aussi de couleur !
Alors préparez-vous à assister à un feu d'artifice... de rire ! L'histoire des Tristus-Rigolus vous sera présentée en histoire complète la semaine prochaine.

Le Rédacteur en chef.



De vous à nous — de nous à vous

Claude BASTIER à VIERZON. — « Bravo pour la rubrique « Fabriquez-vous » dans le journal des jeux. Est-il possible d'envoyer une liste de ce que j'aimerais « fabriquer » et que je ne peux faire faute de plans et conseils ? »

— Bien sûr, déjà certains lecteurs nous ont fait des suggestions pour cette rubrique et nous les en remercions. Nous retiendrons celles qui peuvent intéresser le plus grand nombre de nos lecteurs. Naturellement, ces bricolages doivent pouvoir être réalisés facilement. C'est pourquoi nous essayons de ne vous présenter que des bricolages que vous pouvez faire avec du matériel que vous pouvez trouver dans votre maison (tonneau de lessive, boîte à chaussures, crayon, fil, élastique, etc.).

Alain CHEVRON à STROMBEEK-BEVER (Belgique). — « Pourrais-tu me dire avec précision par qui sont faites les trois séries suivantes : LES AS, LOUP NOIR, BOUBOULE ».

L'histoire des AS est faite par GREG, scénari et dessins, mais qu'il réalise avec une équipe de collaborateurs. LOUP NOIR : les idées et scénari sont de Jean OLLIVIER et les dessins de KLINE qui réalisait, avant LOUP NOIR, dans notre journal, DAVY CROCKETT.
Les aventures de TOTOCHE, CORINNE et JEANNOT et leurs copains BOUBOULE, l'INGENIEUR, etc., sont créées et dessinées par Jean TABARY.

Nous remercions particulièrement Michel CHARPENTIER, à SAINTE-GENEVIEVE-DES-BOIS. — Claude-Jean MARCHAL, à LONGWY-HAUT. — Alain PUERTOLAS, à BIRAN. — Nadine FLAVIGNY, à BURY. — Pierre LANGLOIS, à PARIS-XIX. — BALINT AGNETAS, à BRASOV (Roumanie). — Josette BLADIC, à PARIS-II, de leurs envois.

LES ÉDITIONS VAILLANT
SIÈGE SOCIAL RÉDACTION-ADMINISTRATION
PIF
126, rue La Fayette Boîte Postale n° 77-X PARIS-10°
T. : 770-97-59 (7 lig. groupées)
C. C. P. 4620-25



TARIF D'ABONNEMENT
Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent. Pour les réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre remboursement vous est envoyé.
PIF HEBDOMADAIRE
FRANCE ET COMMUNAUTÉ
3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER
3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F
1 an : 110 F
Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F
Adressez vos règlements :
Les ÉDITIONS VAILLANT
126, rue La Fayette, Boîte Postale 77 - X, PARIS 10e
C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :
France : 2 F - Belgique : 20 F B
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRES -
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.




Me voilà prêt !


En route pour l'espace où je serai libéré de toute pesan-teur !


ZIIP!


AÏE!


HOULA !


HA! HA! HA! HA!


Dis donc, tu n'aurais pas "égaré" quelques billes dans l'escalier?


PAF


Adieu, terrien ! Là-haut, je serai tranquille !
Je t'enverrai des cartes postales.
Cause toujours !

1250-2


Bigre ! Quelle circulation aujourd'hui !
VROUM
VROUM


Tant pis, je fonce ! Je ne vais pas rester là éternellement !




VROOOOOMM
Et alors, toujours dans la lune, piéton de malheur !

Pfuit ! Quelle corrida pour traverser une rue !

C'est sans regret que je vais quitter cette terre hostile.

Peu après.
Félicitations ! Vous êtes apte. D'ailleurs, vous êtes le seul candidat !
Parfait !

Nous resterons constamment en contact radio avec vous.

Vous n'avez rien à faire, tout est automatique ou téléguidé. Attention au départ !

VARROOMM

Prêt pour le test n°1 ?
Prêt !

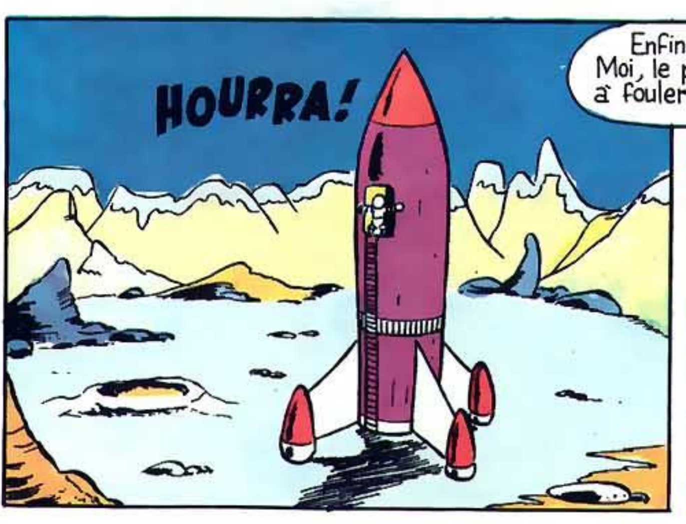
Hé ! Que se passe-t-il ?
1250-3

Beuh ! Heu, je suis malade, j'ai le mal de mer !

Ce n'est rien, vous êtes dans une mer de nuages.

Plus tard.
Ah, ah, je crois que je ne suis plus très loin.
LA LUNE


Test n° 2.
Attention, vous allez alunir. Vous pourrez sortir. Nous restons en contact.


HOURRA!


Enfin, Lune, me voici ! Moi, le premier humain à fouler ton sol !


?


PLAF!


Conclusion : le sol lunaire est aussi dur que celui de notre planète !


Après ce premier contact un peu brutal, une visite s'impose. C'est bizarre comme ambiance.


L' illusion est parfaite. Nous pouvons passer au test suivant.
D'accord.


Attention ... Attention ... un météorite se dirige vers vous. Mettez-vous à l'abri.


Vite ! Là ! Une caverne !

1250 - 4


BLAM!


Ça alors, ce n'est pas normal ... un faux trou ... Ce n'est qu'une imitation.


Encore un de ces trous noirs. Bah ! Cette fois, je ne m'en laisse pas conter.




Tiens, un boyau !


Je sens que je vais faire une découverte intéressante ...


Enfin, la sortie ! Mais... mais... mais... J'ai l'impression d'être sur terre ...


Qu'est-ce que cela veut dire ?

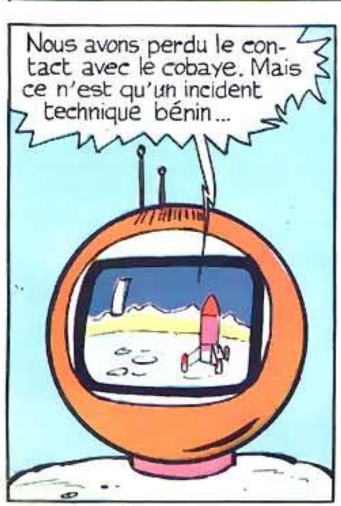

Chers téléspectateurs, la réussite de l'opération "Test-Lune" semble assurée ...


La fusée a atterri dans le cratère d'un ancien volcan qui ressemble à s'y méprendre au sol lunaire.


C'est une obsession... Je vois Hercule !


Le cobaye, qui ne se doute de rien, transmet régulièrement ses impressions.
Mais c'est moi, ça !

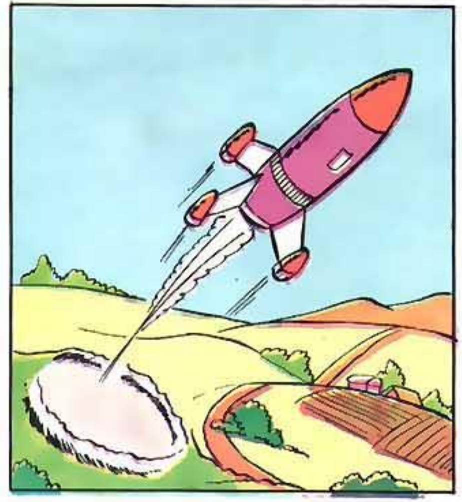
1250.5


Nous avons perdu le contact avec le cobaye. Mais ce n'est qu'un incident technique bénin ...


Tout ça n'était qu'une supercherie. Grrr ... vengeance.
Ha, ha, ha ! Je l'ai bien eu, Pif ! Grâce à ma lettre, il s'est présenté au Centre Spatial ... Ha, ha, ha ! Je voudrais bien voir sa tête en ce moment.


!? PIF !


Plus tard.
Le contact est rétabli, attention, opération retour.




Enfin, le voilà ! Nous allons pouvoir vérifier nos théories...
...et savoir si ce voyage l'a transformé physiquement.

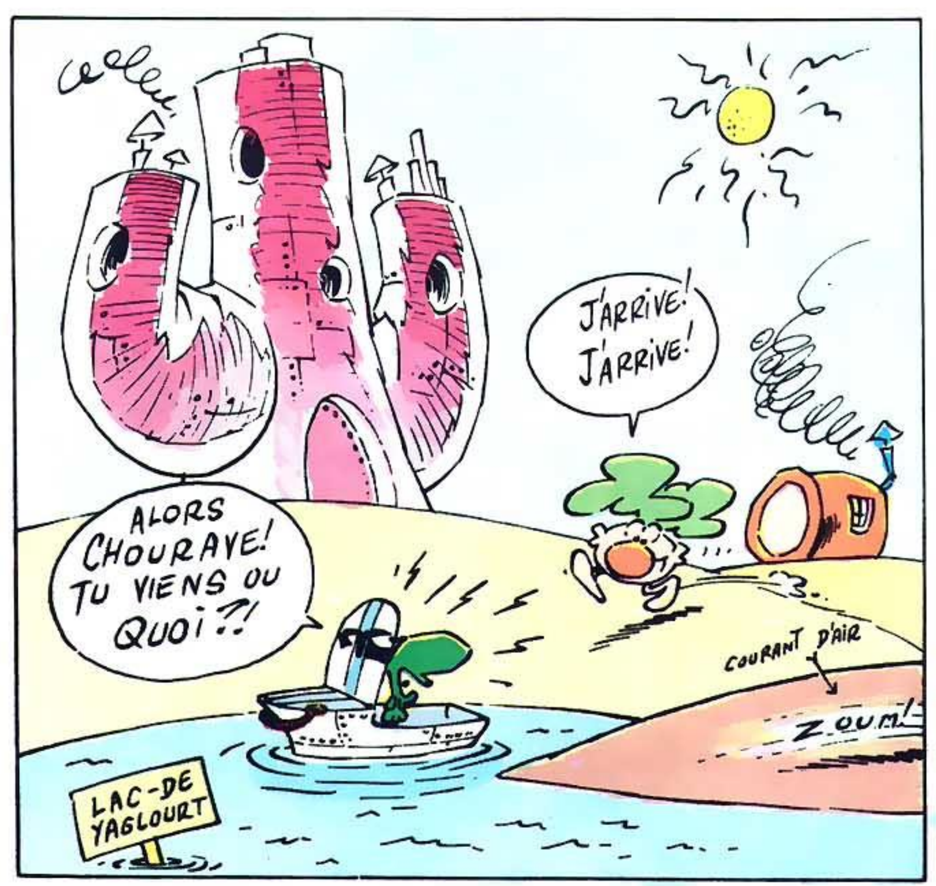
1250-6


CE N'EST PAS POSSIBLE !


Ce n'est pas possible, il s'est transformé en monstre.
Curieux ! Vraiment curieux ! Il va falloir étudier ce phénomène de près.
fin

Les Aventures Potagères du Concombre Masqué

Texte et Dessins de MANDRYKA*














COUIK


TEXTE ET DESSINS DE KAMB
HI... HI! ÇA N'A PAS L'AIR DE MORDRE! PAS SI BÊTES, LES POISSONS!
TAIS TOI OISEAU BAVARD!


HÉ! HÉ!


OH MAIS IL FAUT QUE JE FASSE QUELQUE CHOSE POUR LUI.


ÇA VA FAIRE COUIK!


VITE SAUVE TOI PETIT FRÈRE!


ÇA, TU VAS ME LE PAYER!


PLOUF!


AU SECOURS JE ME NOIE!


!
JE NE PEUX PAS LE LAISSER COULER.


TIENS! ATTRAPE VITE CE ROSEAU.


JE TE FAIS TOUTES MES EXCUSES PÉPOK.


JE VAIS TE FAIRE RÔTIR MAUDIT OISEAU!
ARRÊTE! JE TE PROPOSE UN MARCHÉ.

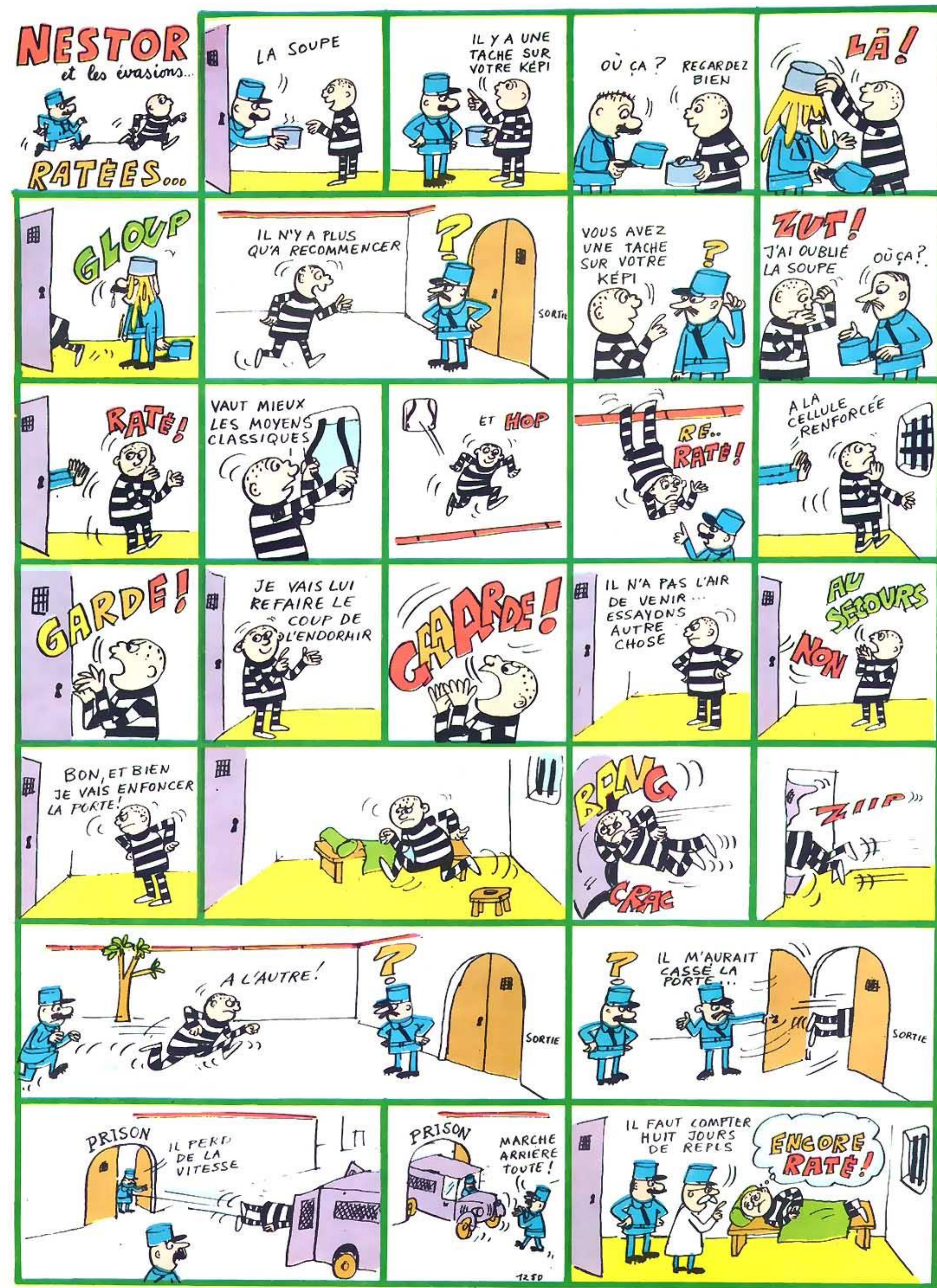

TU NE ME POURSUIS PLUS ET JE TE REPÊCHE UN POISSON
D'ACCORD, MAIS FAIS VITE.


QU'EST-CE QUE JE VAIS BIEN TROUVER?

1250


VITE AVANT QU'IL NE S'ÉNERVE!


DÉSOLÉ... MAIS COMME TU VOIS, IL NE M'EST PAS POSSIBLE DE TENIR MON ENGAGEMENT.
PÊCHE INTERDITE
KAMB.


NESTOR
et les évasions...
RATÉES...
LA SOUPE
IL Y A UNE TACHE SUR VOTRE KÉPI
OÙ ÇA ?
REGARDEZ BIEN
LÀ !
GLOUP
IL N'Y A PLUS QU'A RECOMMENCER
?
SORTIE
VOUS AVEZ UNE TACHE SUR VOTRE KÉPI
?
ZUT !
J'AI OUBLIÉ LA SOUPE
OÙ ÇA ?
RATÉ !
VAUT MIEUX LES MOYENS CLASSIQUES
ET HOP
RE.. RATÉ !
A LA CELLULE RENFORCÉE
GARDE !
JE VAIS LUI REFAIRE LE COUP DE L'ENDORMIR
GAARDE !
IL N'A PAS L'AIR DE VENIR... ESSAYONS AUTRE CHOSE
AU SECOURS
NON
BON, ET BIEN JE VAIS ENFONCER LA PORTE !
BANG
CRAC
ZIIP
A L'AUTRE !
?
SORTIE
?
IL M'AURAIT CASSÉ LA PORTE...
SORTIE
PRISON
IL PERD DE LA VITESSE
PRISON
MARCHE ARRIÈRE TOUTE !
IL FAUT COMPTER HUIT JOURS DE REPOS
ENCORE RATÉ !

RAHAN
Le Piège à Poissons

RÉCIT COMPLET DE 20 PAGES

RAHAN DEVRA ENCORE RONGER DES RACINES ET MANGER LES MAUVAISES HERBES...

DEPUIS QUELQUES LUNES RAHAN SAVAIT ÉVOLUER SOUS L'EAU MAIS IL NE NAGEAIT PAS ENCORE ASSEZ VITE POUR RATTRAPER CES MERVEILLEUX POISSONS MOUCHETÉS QUI EUSSENT APAISÉ SA FAIM.





*LIRE "LE SECRET DU SOLEIL".


ÉTENDU DANS L'OMBRE D'UN BUISSON IL CONTEMPLAIT LES POISSONS BONDISSANTS QUAND QUELQUE CHOSE S'ABATTIT SUR LE FLEUVE...
UN WAMPA!
IL FAUDRAIT À RAHAN DES AILES COMME "LE WAMPA"!
LE GRAND OISEAU BATTIT DES AILES ET SON BEC ACÉRÉ HAPPA AU VOL UN SAUMON QUI JAILLISSAIT DE L'EAU.
RAHAN RESTA BLOTTI DANS L'OMBRE DES ÉPINEUX CAR IL SAVAIT COMBIEN IL ÉTAIT DANGEREUX D'AFFRONTER CE MONSTRE DU CIEL... MAIS CELUI-CI DISPARAISSAIT DÉJÀ, UN NOUVEAU POISSON DANS SON BEC.
RAHAN N'AVAIT PAS TUÉ LE MOINDRE GIBIER DEPUIS QU'IL S'ÉTAIT AVENTURÉ SUR CE TERRITOIRE SAUVAGE. IL AVAIT FAIM. TRÈS FAIM..
SAUTEZ! SAUTEZ! L'UN DE VOUS FINIRA PEUT-ÊTRE PAR RETOMBER SUR LA TERRE FERME! OOOOOOOH!
UN SAUMON FRÉTILLAIT AU BOUT D'UNE BRANCHETTE, SUSPENDU PAR LA BOUCHE À UNE ÉPINE DE L'ARBUSTE... TOUT PRÈS DE L'ÉPINE, RAHAN REMARQUA LA GRAPPE DE MINUSCULES FRUITS ROUGES.


PEUT-ÊTRE EST-CE POUR GOBER CES FRUITS QU'IL A SAUTÉ HORS DE L'EAU...? ET IL S'EST EMPALÉ DE LUI MÊME SUR L'ÉPINE ! JAMAIS RAHAN N'AURAIT IMAGINÉ PIÈGE AUSSI ÉTRANGE !
UNIQUE RESCAPÉ DE LA HORDE DU MONT BLEU DÉCIMÉE JADIS PAR L'ÉRUPTION D'UN VOLCAN, RAHAN, LE FILS DE CRAO, VIVAIT DEPUIS SON ENFANCE EN SAUVAGE.
LA NATURE ÉTAIT À LA FOIS SON ALLIÉE ET SON ENNEMIE... TANTÔT ELLE SE DÉCHAINAIT CONTRE LUI...
RAHAN NE CRAINT PAS LE FEU DU CIEL !
...TANTÔT, AU CONTRAIRE, ELLE LUI RÉVÉLAIT DES SECRETS QUE SAVAIT METTRE À PROFIT SON CERVEAU EN ÉVEIL.
SI CE PIÈGE ATTIRE LES POISSONS, ILS SE LAISSERONT PRENDRE À CELUI DE RAHAN !
ET PUISQU'ILS SE DÉVORENT ENTRE EUX, LA CHAIR DE CELUI-CI ATTIRERA LES AUTRES !
ÉLAGUANT UNE BRANCHETTE HÉRISSÉE D'ÉPINES RAHAN INVENTA PEUT-ÊTRE, CE JOUR-LÀ, LE PREMIER HAMEÇON...
1250-3


UN INSTANT PLUS TARD, EN EFFET...
RAAAHAAA!!
VLOUF!
VLOUF!


DEUX ... TROIS ... QUATRE POISSONS SE LAISSÈRENT PRENDRE AU PIÈGE ... RAHAN PONCTUAIT CHA-QUE PRISE DE SON CRI DE VICTOIRE.


IL SUT, DÈS LORS, QU'IL NE SOUFFRIRAIT PLUS DE LA FAIM QUAND IL ERRERAIT AUX ABORDS D'UN FLEUVE.
RAHAN NE POURSUIVRA PLUS STUPIDEMENT LES POIS-SONS DANS LEUR DOMAINE.. IL LES FERA VENIR À LUI! HA! HA! HA!


IL DÉCHIQUETAIT UNE DE CES PRISES QUAND LE FROISSEMENT D'AILES RETENTIT AU-DESSUS DE LUI ... L'OMBRE DU RAPACE QUI PLONGEAIT L'ENVELOPPA IMMÉDIATE-MENT...


UN CHOC, TERRIBLE LE PROJETA À TERRE AVANT QU'IL EÛT PU PORTER LA MAIN À SON COUTELAS D'IVOIRE...
... LE WAMPA ! IL ... IL ... OOOH !
1250-4


UN POISSON, PUIS UN SECOND, VENAIENT DE DISPARAÎTRE DANS LE BEC DÉMESURÉ DE L'OISEAU...
ARRIÈRE, WAMPA, ARRIÈRE !! RAHAN N'A PAS PÊCHÉ POUR TOI !!
RAHAN SAVAIT COMBIEN CE MONSTRE ÉTAIT REDOUTABLE...
LES POISSONS DE RAHAN NE PASSERONT PAS DANS TON GOSIER !
LA LAME D'IVOIRE TRAVERSA DE PART EN PART LE COU HIDEUX DU RAPACE QUI BATTIT UNE DERNIÈRE FOIS DES AILES ET S'ÉCROULA.
AUTREFOIS, RAHAN NE SAVAIT PAS LANCER SON COUTEAU AINSI (*).
IL AURAIT DU T'AFFRONTER AU CORPS A CORPS ET TON BEC LUI AURAIT OUVERT LA POITRINE !
C'EST CETTE LANCE QUI T'OUVRIRA LA POITRINE RAHAN !
(*) PIF 1245 LA HORDE FOLLE".
1250-5
L'ADOLESCENT QUI VENAIT DE SURGIR S'APPROCHAIT, LA LANCE HAUTE.
LE WAMPA APPARTENAIT A MON CLAN ! IL ÉTAIT DOCILE ET FIDÈLE ! IL PÊCHAIT POUR NOUS !
5


EST-IL POSSIBLE QU'UN MONSTRE COMME LE WAMPA OBÉISSE À "CEUX QUI MARCHENT DEBOUT"*? RAHAN NE LE CROIT PAS! RAHAN N'A JAMAIS VU UNE TELLE CHOSE!
QU'IMPORTE À MARHA CE QU'A VU ET PENSE RAHAN! RAHAN A TUÉ LE WAMPA: IL DOIT MOURIR À SON TOUR!
ZZZZiiii!!


ZLANGG!
HA! HA! HA! MARHA N'EST PAS ASSEZ RAPIDE POUR RAHAN!


LAISSE CETTE LANCE OÙ ELLE EST, MARHA! JE POURRAIS TE TUER AUSSI FACILEMENT QUE J'AI TUÉ LE WAMPA!!...
1250-6


...MAIS RAHAN NE VEUT PAS TUER "CEUX QUI MARCHENT DEBOUT"* SURTOUT QUAND ILS ONT TON ÂGE!
TU VAS POURTANT ME FAIRE MOURIR!


QUE DIS-TU..?
...SI MARHA REVIENT CHEZ LES SIENS SANS LE WAMPA, IL SERA SACRIFIÉ!
UNE LUEUR DE TERREUR PASSAIT DANS LE REGARD DE L'ADOLESCENT.


ON NE TROUVE AUCUN GIBIER SUR CE TERRITOIRE MAUDIT. SEULS LES POISSONS DU GRAND FLEUVE PERMETTENT AU CLAN DE SURVIVRE! MAIS POUR PRENDRE LES POISSONS IL FAUT UN WAMPA!
???
CLAC!


CELUI-CI PÊCHAIT POUR NOUS. EN LE TUANT TU AS CONDAMNÉ NOTRE CLAN A LA FAMINE!
J'APPRENDRAI AUX TIENS D'AUTRES FAÇONS DE PÊCHER! CELLE-CI PAR EXEMPLE...


A PEINE LA "BRANCHETTE-HAMEÇON" DE RAHAN EUT-ELLE EFFLEURÉ L'EAU QU'UN SAUMON VINT S'Y PRENDRE...
VLOUF!


PEU APRÈS LES POISSONS S'ACCUMULAIENT SUR LA BERGE, AUX PIEDS DE L'ENFANT AHURI.
AH! AH! AH!... ENCORE UN!
MARHA DOIT RÊVER... DE QUEL PAYS VIENS-TU POUR CONNAITRE UN SI MERVEILLEUX SECRET?

1250-7


RAHAN L'IGNORAIT CE MATIN ENCORE ! MAIS RAHAN SAIT OBSERVER LES CHOSES ET PARFOIS IMITER LA NATURE.
DANS LES YEUX DE MARHA, MAINTENANT, L'ADMIRATION LE DISPUTAIT À LA PEUR.


LE CLAN NE ME PARDONNERA PAS DE T'AVOIR LAISSÉ TUER LE WAMPA !
MAIS SI, MARHA ! JE RÉVÉLERAI AUX TIENS LE SECRET DE LA PÊCHE ! CONDUIS-MOI À EUX !


LA HORDE DE MARHA VIVAIT DANS UNE VASTE GROTTE, NON LOIN DU FLEUVE... DES CLAMEURS ÉTONNÉES SALUÈRENT L'ENFANT..
QUI EST CET HOMME, MARHA ?... OÙ EST LE WAMPA ?


LE WAMPA EST MORT, KARDIRK !
UN SILENCE TERRIBLE S'ABATTIT SOUDAIN DANS LA GROTTE. RAHAN EUT L'IMPRESSION D'ENTENDRE BATTRE LE CŒUR DU COLOSSE QUI S'ÉTAIT DRESSÉ...


... C'EST MOI RAHAN, QUI AI TUÉ LE WAMPA ! JE PÊCHAIS SUR LE FLEUVE ET CE RAPACE A VOULU VOLER MES PRISES... JE LES AI DÉFENDUES, COMME C'EST LE DROIT D'UN CHASSEUR!
1250-8


RAHAN GARDAIT LA MAIN SUR SON COUTELAS, PRÊT À SOUTENIR UN ASSAUT DU CLAN... MAIS NUL NE BOUGEA. LA VOIX DU CHEF KARDIRK TONNA..
C'ÉTAIT EN EFFET TON DROIT, RAHAN ! ET NUL NE TE LE REPROCHERA !


...MAIS MARHA, À QUI NOUS AVIONS CONFIÉ LE WAMPA, AURAIT DÛ LE PROTÉGER DE TES COUPS ! LA LOI DU CLAN EST FORMELLE : CELUI QUI LAISSE PÉRIR LE WAMPA DOIT PÉRIR À SON TOUR ! MARHA MOURRA !!


..MAIS C'EST MOI QUI AI TUÉ LE WAMPA ! C'EST MOI QUI DEVRAIS ÊTRE PUNI !
NON ! TOI, TU AS PROTÉGÉ TA PÊCHE, COMME TU DEVAIS LE FAIRE ! COMME MARHA AURAIT DÛ PROTÉGER LE WAMPA !


DES HOMMES ENTRAVAIENT DÉJÀ LES BRAS ET LES JAMBES DE L'ADOLESCENT.
NE ME TUEZ PAS ! NE ME TUEZ PAS ! RAHAN VOUS RÉVÉLERA LE SECRET DE LA PÊCHE !


RAHAN JETA LA GRAPPE DE SAUMONS AUX PIEDS DE KARDIRK.
MARHA DIT VRAI ! LAISSEZ LUI LA VIE ET JE VOUS APPRENDRAI À PRENDRE, CHAQUE JOUR, PLUS DE POISSONS QUE LE FERAIT UN WAMPA !
9


PEU NOUS IMPORTE TON SECRET, RAHAN ! NOTRE HORDE A TOUJOURS PÊCHÉ AVEC UN WAMPA DRESSÉ ! ELLE CONTINUERA !
RAHAN RECONNUT LÀ UN SENTIMENT QU'IL AVAIT MAINTES FOIS RENCONTRÉ CHEZ "CEUX QUI MARCHENT DEBOUT" : L'ATTACHEMENT AUX HABITUDES, AUX COUTUMES..
KARDIRK A TORT ! RAHAN AUSSI CROYAIT AUTREFOIS, QUE SA HORDE ÉTAIT LA PLUS FORTE, QU'ELLE POSSÉDAIT LES MEILLEURS CHASSEURS... MAIS RAHAN A RENCONTRÉ D'AUTRES HORDES QUI **SAVAIENT** DES CHOSES QUE LA SIENNE **IGNORAIT**.


RAHAN A CONNU DES CHASSEURS PLUS HABILES QUE SES FRÈRES !.. "CEUX QUI MARCHENT DEBOUT" **ONT TOUJOURS QUELQUE CHOSE À APPRENDRE LES UNS DES AUTRES**
KARDIRK TOISAIT RAHAN AVEC UN ÉTRANGE SOURIRE...

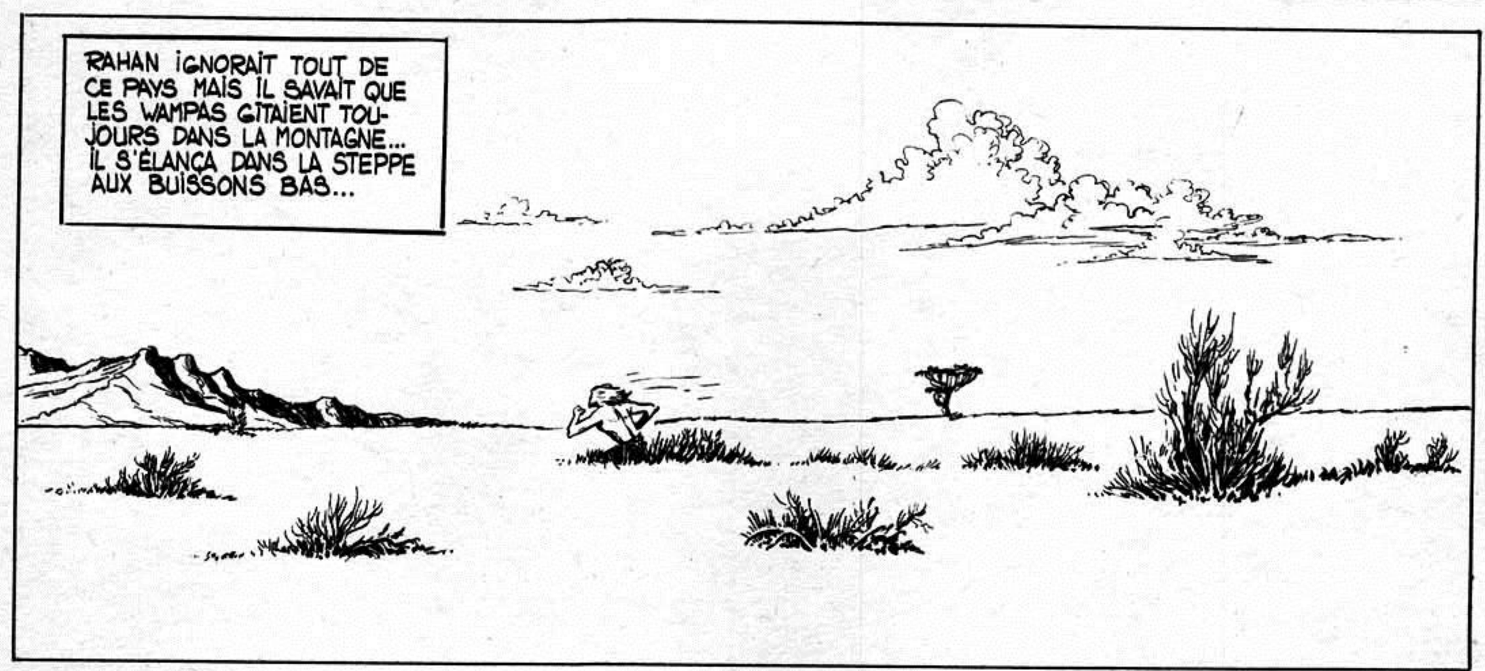

RAHAN SE CROIT SANS DOUTE PLUS RUSÉ, PLUS HABILE, PLUS FORT QUE KARDIRK **??**
LE TON DU CHEF DE LA HORDE LAISSAIT PRÉVOIR UN DÉFI... CELUI-CI TOMBA.

A250-10


PUISQUE TU SEMBLES PORTER DE L'INTÉRÊT À MARHA JE TE PROPOSE CECI : **LE PREMIER DE NOUS DEUX QUI RAMÈNERA UN JEUNE WAMPA À LA HORDE DÉCIDERA DU SORT DE MARHA !**
10


RAHAN ENTREVIT LE REGARD ANGOISSÉ DE MARHA.
RAHAN RELÈVE LE DÉFI DE KARDIRK !
PARTONS IMMÉDIATEMENT ! CHACUN DE SON CÔTÉ !


SI KARDIRK RAPPORTE LE PREMIER UN WAMPA, IL DÉCIDERA LA MISE A' MORT DE MARHA ! PUISSE RAHAN GAGNER CETTE ÉPREUVE !


RAHAN IGNORAIT TOUT DE CE PAYS MAIS IL SAVAIT QUE LES WAMPAS GITAIENT TOUJOURS DANS LA MONTAGNE... IL S'ÉLANÇA DANS LA STEPPE AUX BUISSONS BAS...


RAHAN DOIT DÉCOUVRIR L'AIRE DES WAMPAS AVANT LA NUIT !
...LES BRANCHAGES SOUPLES FOUETTAIENT SES JAMBES ET SES HANCHES MAIS IL NE S'EN SOUCIAIT PAS...


OOOH !
SON COUTELAS, COINCÉ PAR UNE BRANCHE, VENAIT D'ÊTRE ARRACHÉ DE SA CEINTURE..
11



PAREIL INCIDENT ÉTAIT SOUVENT ARRIVÉ ET IL AVAIT MAINTES FOIS FAILLI PERDRE L'ARME PRÉCIEUSE...
COMMENT EMPÊCHER CETTE LIANE DE GLISSER ?
AU COURS DE COMBATS QU'IL AVAIT MENÉS LE COUTELAS LUI AVAIT QUELQUEFOIS ÉCHAPPÉ DE LA MAIN, ET RAHAN AVAIT EU L'IDÉE DE CETTE BOUCLE FIXÉE AU MANCHE...
MAIS IL N'AVAIT PAS ENCORE EU L'IDÉE QU'IL EUT CE MATIN-LÀ...
AINSI, RAHAN NE PERDRA PLUS SON COUTELAS!
LE SOLEIL ÉTAIT TRÈS HAUT QUAND IL ATTEIGNIT LA MONTAGNE... UN COUPLE DE WAMPAS SE POURCHASSAIENT DANS LE CIEL, DONT IL SUIVIT ATTENTIVEMENT LE VOL...
MAIS RAHAN N'ÉTAIT PAS SEUL À OBSERVER LES RAPACES.
LE NID DE CES WAMPAS N'EST PAS LOIN! KARDIRK LE TROUVERA AVANT RAHAN!!
1250-12
12


LES DEUX OISEAUX DISPARURENT DANS UNE ANFRACTUOSITÉ DE LA MONTAGNE.
RAHAN DEVRA LES TUER POUR RAMENER UN DE LEURS PETITS !

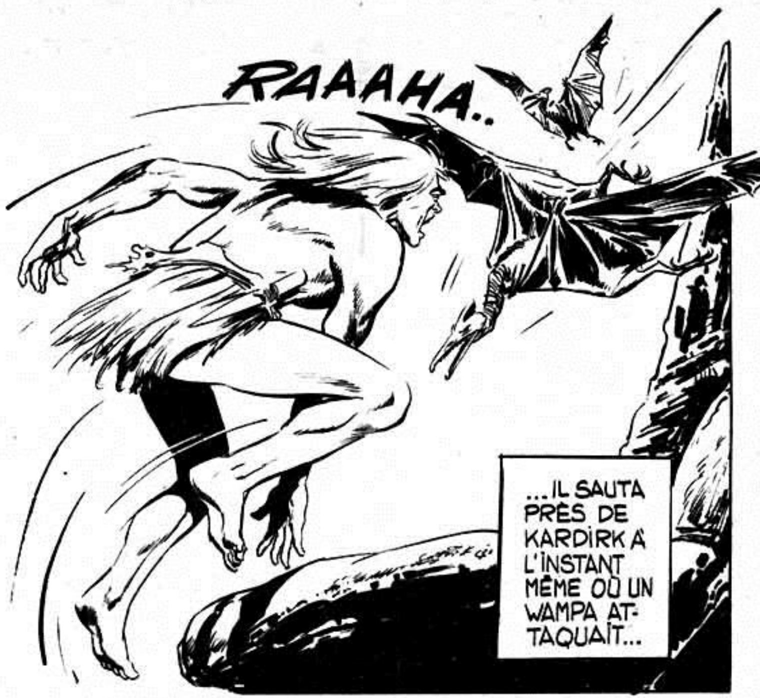

AAAAAAAAAHH!
UN INSTANT PLUS TARD RAHAN ESCALADAIT LA PAROI ROCHEUSE... LES SAILLIES LARGES ET NOMBREUSES FACILITAIENT SON ASCENSION...
KARDIRK!


LÀ-BAS, LE CHEF DE LA HORDE VENAIT DE MANQUER UN APPUI... IL TOURNOYA DANS LE VIDE UN INSTANT...
IL EST PERDU !! NON..!..


UNE ROCHE AVAIT STOPPÉ LA CHUTE DE KARDIRK. LE CHEF DU CLAN RESTAIT INANIMÉ SUR CE PERCHOIR.
KARDIRK A PERDU SES ARMES. IL NE POURRA PAS AFFRONTER LES WAMPAS!
1250-13


RAHAN N'A PAS LE DROIT DE LES LAISSER DÉCHIQUETER KARDIRK!
LES RAPACES VENAIENT DE JAILLIR DE L'ANFRACTUOSITÉ ET PLONGEAIENT VERS L'HOMME INERTE...
13


LES OISEAUX SEMBLAIENT HÉSITER ET TOURNOYAIENT AU-DESSUS DE LA ROCHE... METTANT CETTE HÉSITATION À PROFIT, RAHAN BONDIT SUR UNE SAILLIE, PUIS SUR UNE AUTRE...

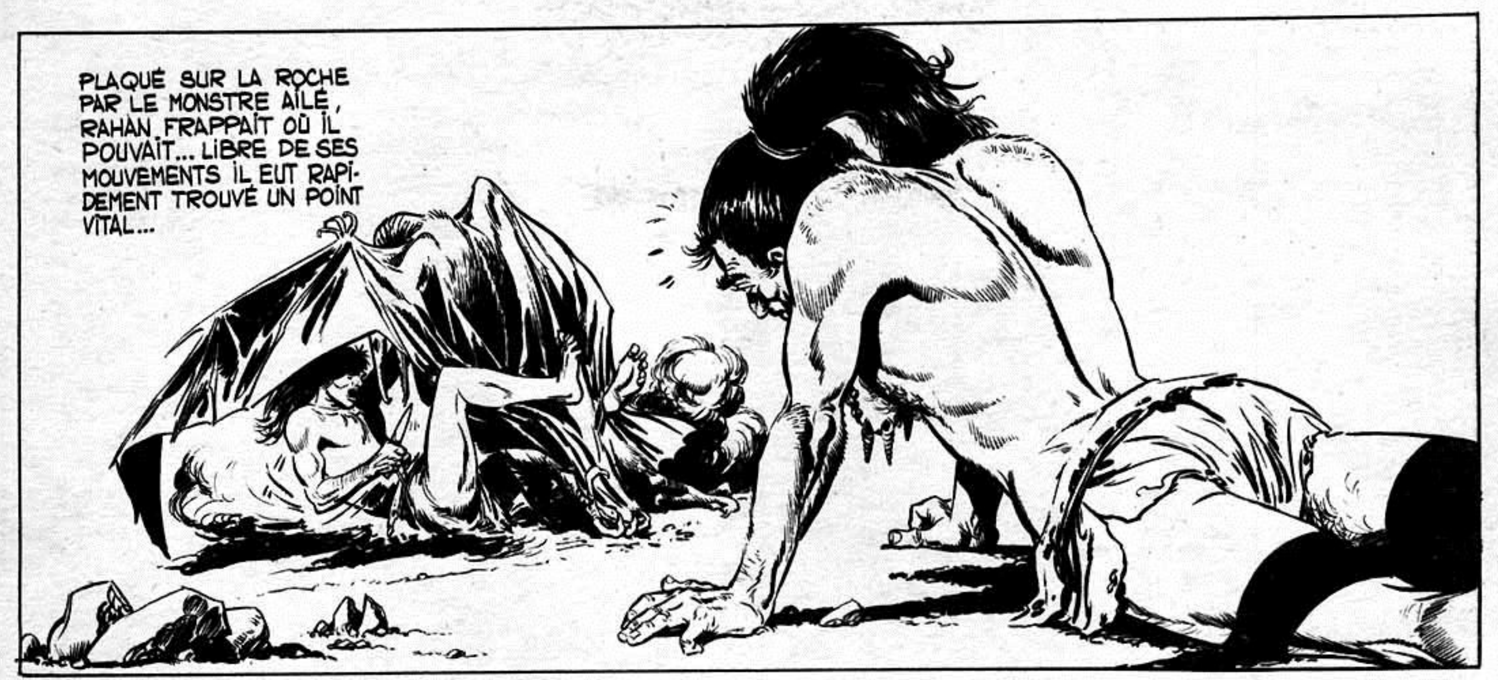

RAAAHA..
...IL SAUTA PRÈS DE KARDIRK À L'INSTANT MÊME OÙ UN WAMPA ATTAQUAIT...


..AAAH!!
LANÇANT SON CRI DE COMBAT, RAHAN VOULUT BRANDIR SON COUTELAS... ET...


L'IDÉE QU'IL AVAIT EUE SE RETOURNAIT CONTRE LUI! LA LIANE QUI, HABITUELLEMENT, GLISSAIT AISÉMENT, RETENAIT LE COUTEAU À SA CEINTURE! ET IL N'AVAIT PLUS LE TEMPS DE DÉNOUER L'ATTACHE!

1250-14


UN WAMPA SABATTIT SUR LUI, L'ENVELOPPANT DE SES AILES.
AAAH... TU TUERAS PEUT-ÊTRE RAHAN, MAIS TU MOURRAS AVEC LUI !!
14


PLAQUÉ SUR LA ROCHE PAR LE MONSTRE AILÉ, RAHAN FRAPPAIT OÙ IL POUVAIT... LIBRE DE SES MOUVEMENTS IL EUT RAPIDEMENT TROUVÉ UN POINT VITAL...


MAIS LA COURTE LIANE RETENANT LE COUTELAS À SA CEINTURE, IL NE POUVAIT PORTER DES COUPS QU'À LA HAUTEUR DE SA HANCHE!


LE SECOND WAMPA ASSAILLAIT KARDIRK REVENU À LUI... SANS ARME, LE CHEF DU CLAN RÉSISTAIT DÉSESPÉRÉMENT AU RAPACE...


RAHAN SE REDRESSA, HURLANT SON CRI DE VICTOIRE...
RAAAHAAA!!
1250-15


KARDIRK VA MOURIR... RAHAN POURRA RAMENER LE JEUNE WAMPA AU CLAN! RAHAN A GAGNÉ L'ÉPREUVE!
15


IL NE VENAIT PAS À L'ESPRIT DE KARDIRK QUE CELUI AUQUEL IL AVAIT LANCÉ UN DÉFI POUVAIT LUI VENIR EN AIDE ... AUSSI VIT-IL AVEC STUPEUR RAHAN S'ÉLANCER...


RAAAHAAA!
LE FILS DE CRAÕ AVAIT EU CETTE FOIS LE TEMPS DE DÉNOUER L'ATTACHE DE SON COUTELAS...


ZLANG!
...ET SON PREMIER COUP FUT D'UNE TELLE PRÉCISION QU'IL N'EUT PAS À FRAPPER UNE SECONDE FOIS.


KARDIRK SE DÉGAGEA LENTEMENT DE DESSOUS LE CADAVRE DU RAPACE.
RAHAN AURAIT PU LAISSER KARDIRK PÉRIR... POURQUOI RAHAN NE L'A-T-IL PAS FAIT?
1250-16


PARCE QUE RAHAN PENSE QUE "CEUX QUI MARCHENT DEBOUT" DOIVENT S'ENTRAIDER, **COMME S'ILS FAISAIENT TOUS PARTIE DU MÊME CLAN, DE LA MÊME HORDE !**
16


D'ÉTRANGES CRIS S'ÉLEVAIENT MAINTENANT DE L'ANFRACTUOSITÉ...
LES JEUNES WAMPAS SONT AU NID... VA, RAHAN, VA... TU AS GAGNÉ LE DROIT D'EN RAMENER UN AU CLAN !

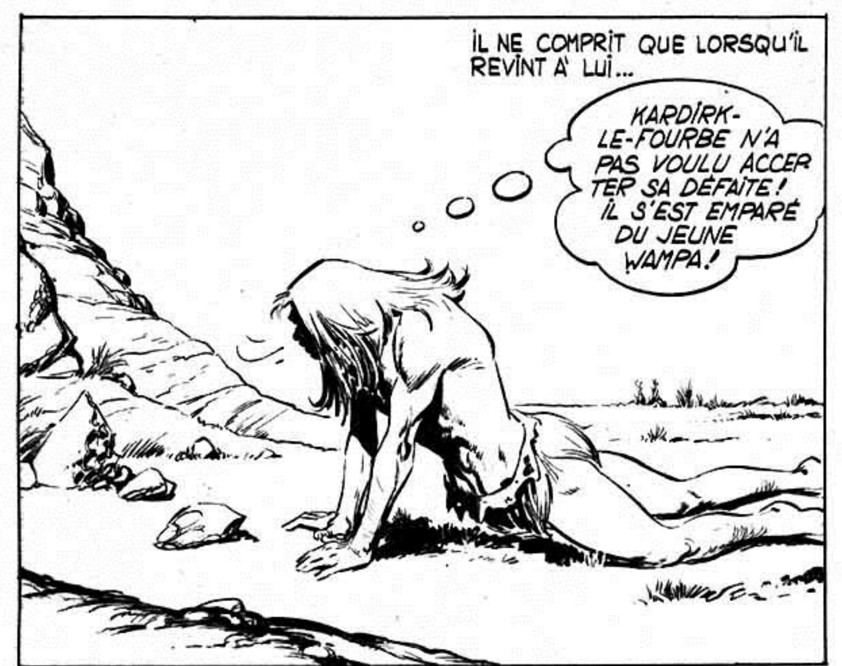

IL Y AVAIT PEUT-ÊTRE UN PEU D'AMERTUME DANS LA VOIX DE KARDIRK, MAIS POINT DE COLÈRE.. RAHAN SE HISSA JUSQU'À L'AIRE DES WAMPAS.


IL RÉAPPARUT TRÈS VITE, BRANDISSANT JOYEUSEMENT UN AFFREUX ET DÉJÀ ÉNORME OISILLON...
HA! HA! HA! JE CROIS QUE CELUI-CI SERA UN EXCELLENT PÊCHEUR...!!


IL REJOIGNIT LE CHEF DU CLAN AU PIED DE LA FALAISE... CELUI-CI VENAIT DE RÉCUPÉRER SA MASSUE.
NOTRE HORDE AURA DÉSORMAIS BEAUCOUP DE RESPECT POUR RAHAN...


LE COUP ÉTAIT SI INATTENDU QUE RAHAN S'ÉCROULA SANS MÊME VOIR QUI LE LUI PORTAIT...
AAAAH!
VLANG!

1250-17


IL NE COMPRIT QUE LORSQU'IL REVINT A' LUI...
KARDIRK-LE-FOURBE N'A PAS VOULU ACCEPTER SA DÉFAITE! IL S'EST EMPARÉ DU JEUNE WAMPA!

...IL AFFIRMERA AVOIR GAGNÉ L'ÉPREUVE ET AURA LE DROIT DE DÉCIDER DU SORT DE CE PAUVRE MARHA: ET JE SUIS SÛR QU'IL DÉCIDERA LA MISE A' MORT!

RAGEUR ET ANXIEUX, RAHAN S'ÉLANÇA SUR LES TRACES ENCORE FRAICHES DE KARDIRK IL FUT BIENTÔT EN VUE DE LA GROTTE DE LAQUELLE S'ÉLEVAIENT DES CRIS JOYEUX...

LA HORDE SALUE LA "VICTOIRE" DE SON CHEF!
...MOI, KARDIRK, JE SUIS HEUREUX ET FIER D'AVOIR TRIOMPHÉ D'UN ADVERSAIRE AUSSI LOYAL, AUSSI COURAGEUX QUE RAHAN!!

RAHAN ÉTAIT AHURI... LA VOIX FORTE DE KARDIRK CHANTAIT SES LOUANGES!
...MAIS PUISQUE J'AI RAPPORTÉ LE WAMPA, J'AI LE DROIT DE DÉCIDÉ DU SORT DE MARHA!
1250-18


MOI, KARDIRK, CHEF DU CLAN, DÉCIDE QUE LE JEUNE MARHA DOIT ÊTRE PARDONNÉ ! **MARHA VIVRA !** NOUS LUI CONFIERONS MÊME LE SOIN DE DRESSER LE WAMPA À LA PÊCHE... OOH... RAHAN !


RAHAN VENAIT DE PÉNÉTRER DANS LA GROTTE, UN SOURIRE LÉGER AUX LÈVRES.
VOILÀ UNE BONNE DÉCISION, KARDIRK ! JE N'EN AURAIS PAS PRIS UNE AUTRE SI J'AVAIS... ÉTÉ VAINQUEUR !


KARDIRK, UN PEU GÊNÉ, ENTRAÎNA RAHAN À L'ÉCART...
TU ES LE VRAI VAINQUEUR, RAHAN ! J'AI RACONTÉ AUX MIENS LA FAÇON DONT TU M'AS SAUVÉ...
ET CELLE DONT TU M'AS ASSOMMÉ ?


NON. J'AI MENTI AU SUJET DU WAMPA. MAIS TU DOIS ME COMPRENDRE, RAHAN... SI TU AVAIS RAMENÉ LE WAMPA, **J'AURAIS PERDU LA CONFIANCE DU CLAN !** LES MIENS SE SERAIENT PEUT-ÊTRE BATTUS POUR DÉSIGNER UN NOUVEAU CHEF... ET JE NE VEUX PLUS QU'ILS SE BATTENT !


NATURELLEMENT, SI TU LE DÉSIRES, TU PEUX LEUR RÉVÉLER LA VÉRITÉ ! JE M'INCLINERAI DEVANT LEUR DÉCISION !
LE SORT SEUL DE MARHA M'INTÉRESSAIT, KARDIRK. TU L'AS ÉPARGNÉ. JE SUIS SATISFAIT.
1150-19


J'AIMERAIS, POURTANT, RÉVÉLER QUELQUE CHOSE AUX TIENS !
KARDIRK, TRÈS INQUIET, SUIVIT RAHAN QUI RETOURNAIT VERS LA HORDE.


LE DRESSAGE DU WAMPA SERA LONG, FRÈRES ! COMMENT VOUS NOURRIREZ-VOUS EN ATTENDANT ? NE CROYEZ-VOUS PAS QUE LE MOMENT SOIT VENU, QUE JE VOUS RÉVÈLE LE SECRET DE LA PÊCHE !


KARDIRK, SOULAGÉ, LANÇA UN REGARD RECONNAISSANT À RAHAN. ET CELUI-CI PARLA LONGUEMENT DE LA DÉCOUVERTE QU'IL AVAIT FAITE LE MATIN MÊME...


DANS LES JOURS QUI SUIVIRENT IL RÈGNA UNE JOYEUSE ANIMATION SUR LES RIVES DU GRAND FLEUVE...
RAHAN AVAIT RAISON !.. NOUS SAVONS MAINTENANT PRENDRE PLUS DE POISSONS QU'EN PRENDRAIT UNE FAMILLE DE WAMPAS !


TA HORDE NE CONNAÎTRA PLUS LA FAIM, KARDIRK ! OOOOOHH... RETIENS-MOI ! CELUI-CI VA M'ENTRAÎNER... HA ! HA ! HA !
HA ! HA ! HA !
RAHAN ÉTAIT HEUREUX, HEUREUX... IL AVAIT ENSEIGNÉ QUELQUE CHOSE À "CEUX QUI MARCHENT DEBOUT"... IL TROUVAIT SA RÉCOMPENSE DANS LEUR JOIE...
FIN de l'épisode
1250-20

qui veut gagner de merveilleux voyages au pays des éléphants?

6 randonnées en Afrique pour les grands vainqueurs!
10.000 éléphants gonflables pour tous les autres gagnants!
Aux 3 grands concours Néocide, tu peux gagner chaque fois
(le 30 Juin, le 16 Août et le 30 Septembre).

Pourquoi l'Afrique, pourquoi des éléphants? Mais parce que l'éléphant est l'emblème de la marque Néocide. Et qu'il figure — parole d'éléphant! — sur tous les produits Néocide (bombes, carrés, etc...). A chacun des 3 Concours Néocide, il y aura d'abord deux grands vainqueurs. Si tu es l'un d'eux, tu vas donc partir faire l'un des merveilleux voyages à travers l'Afrique mystérieuse. Sur les pistes du Mont Kenya, dans la forêt équatoriale, au pied des neiges éternelles, tu feras de fantastiques randonnées en jeep au milieu des plus beaux paysages du monde. Et tu ne partiras pas seul. Tu emmèneras avec toi qui tu veux : ton frère, ta grande sœur... Et puis il y a encore à chaque Concours 3.333 éléphants pour les autres gagnants : d'extraordinaires éléphants gonflables, tout en couleurs, hauts comme toi, pour jouer à la plage ou à la maison : au total donc, 10.000 éléphants. Jamais tu n'as fait de concours aussi facile! Tout ce qu'on te demande c'est de bien, bien regarder le petit éléphant Néocide qui figure sur les bombes, les carrés... ou sur tous les produits insecticides de la gamme Néocide... et de le dessiner, ou de le peindre, en train de chasser un insecte. Rien d'autre à faire. Envoie-nous ton chef-d'œuvre à " Grand Concours Néocide " — Cedex 888 — 75-PARIS-BRUNE en y joignant ton bulletin de participation soigneusement rempli. Mais attention : une même réalisation ne pourra être envoyée qu'à un seul concours. Un jury se réunira 3 fois et sélectionnera à chaque fois les meilleurs dessins. Attention : Si tu veux gagner au 1er des 3 grands concours Néocide, envoie-nous ton dessin avant le 30 Juin, minuit (le cachet de la poste faisant foi)



Maintenant, demande vite à ta maman une bombe ou un carré Néocide. Regarde bien le petit éléphant qui y figure. Fais un très beau dessin... Et bonne chance!



N.B. : Les 3 grands Concours Néocide sont réservés à tous les jeunes âgés de moins de 15 ans au 30.9.1969. Ils sont placés sous le contrôle de Me Dragon, Huissier à Paris. La participation aux concours entraine l'acceptation du règlement complet, qui sera envoyé sur demande à "Concours Néocide" - Cedex 888 - 75 Paris-Brune (joindre une enveloppe timbrée portant vos nom et adresse). Le classement des dessins ou peintures sera établi par un jury de dessinateurs, dessinatrices et mères de famille de la région parisienne, en fonction des critères suivants :
1. ressemblance avec l'éléphant Néocide 2. présentation 3. originalité.

THIBAUD-LINTAS

G-15-24-695-C

LES AS ET LE "CHAT FOURRÉ"











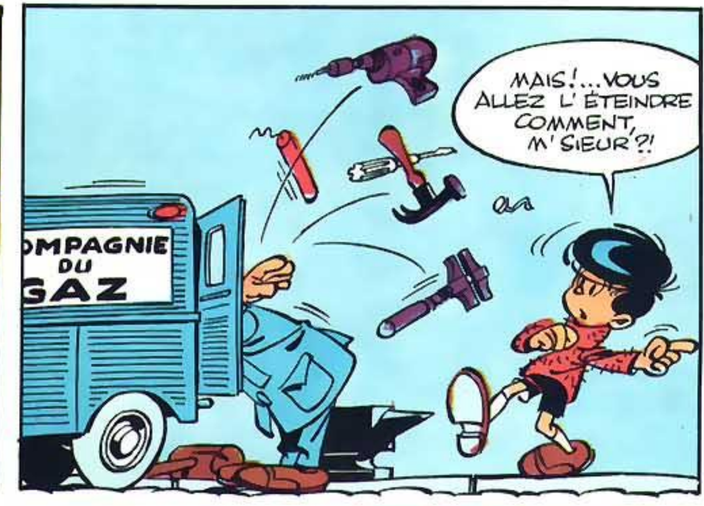









VOUS ÊTES SOUFFLÉS, HEIN, LES GOSSES ?... OUAIS, OUAIS, OUAIS... COMME MÉTHODE, ON N'A ENCORE RIEN TROUVÉ DE MIEUX POUR LOCALISER UNE FUITE, PAS VRAI ?
AVEC PRÉCISION.


OMPAGNIE DU GAZ
MAIS !... VOUS ALLEZ L'ÉTEINDRE COMMENT, M'SIEUR ?!


CE CHAPEAU CLAQUE PORTÉ PAR LE PÉPÉ QUAND IL A ÉPOUSÉ LA MÉMÉ !

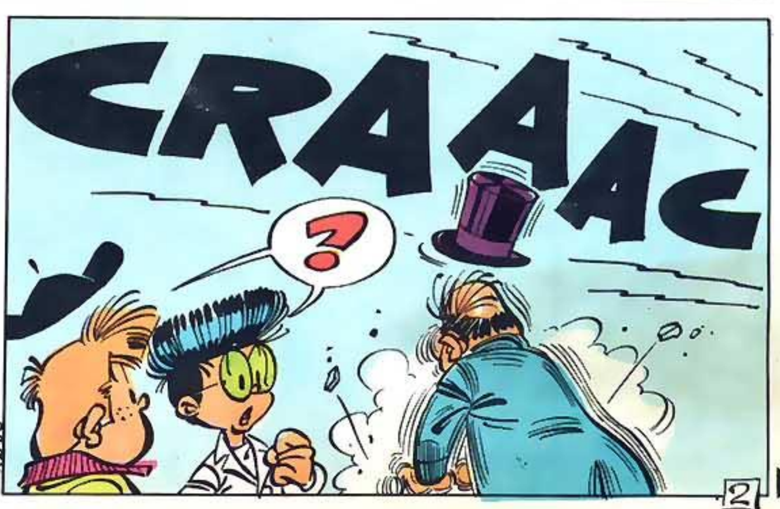

PAUVRE PÉPÉ, IL AURAIT PAS DÛ... PENDANT TRENTE ANS, QU'IL EN A PRIS, DES CLAQUES.
CLAC


ET AÏE DONC !
POUF


VA FALLOIR DÉFONCER ! PARCE QUE ÇA, LES GARS, C'EST DU MACADAM QUALITÉ EXTRA D'AVANT-GUERRE ! ET PAS LA DERNIÈRE !...
CELLE DE SOIXANTE-DIX ! NUANCE.
BOM BOM BOM

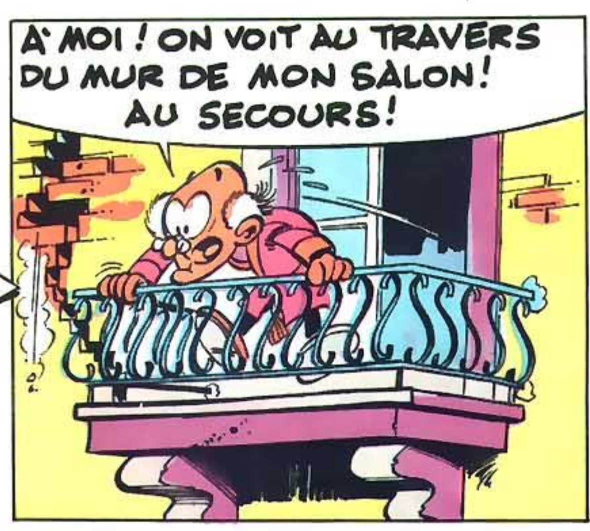

ALORS ICI, NOUS AVONS LA PERFORATRICE TOUT DERNIER MODÈLE ! MARCHE À L'ÉLECTRICITÉ ! SUR BATTERIE ! ON N'ARRÊTE PAS LE PROGRÈS !
ET AÏE DONC !


TRRRAAAC
RACATRAAAC
TRRRATRRAAA
CRAAC


CRAAAAC
?

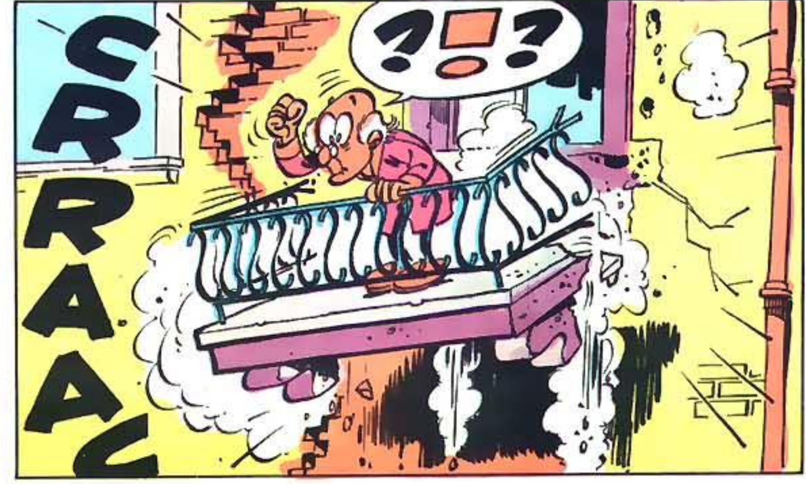
2

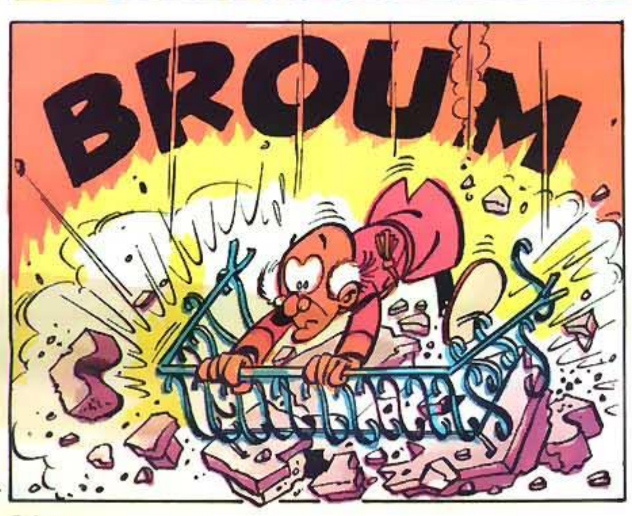

ARRÊTEZ ! REGARDEZ ! VOUS AVEZ FENDU LA FAÇADE ! STOP !
ET AÏE DONC !


À MOI ! ON VOIT AU TRAVERS DU MUR DE MON SALON ! AU SECOURS !


DITES, LE GAZIER !! VOUS N'ÊTES PAS UN PEU COMPLÈTEMENT ZINZIN ?!!

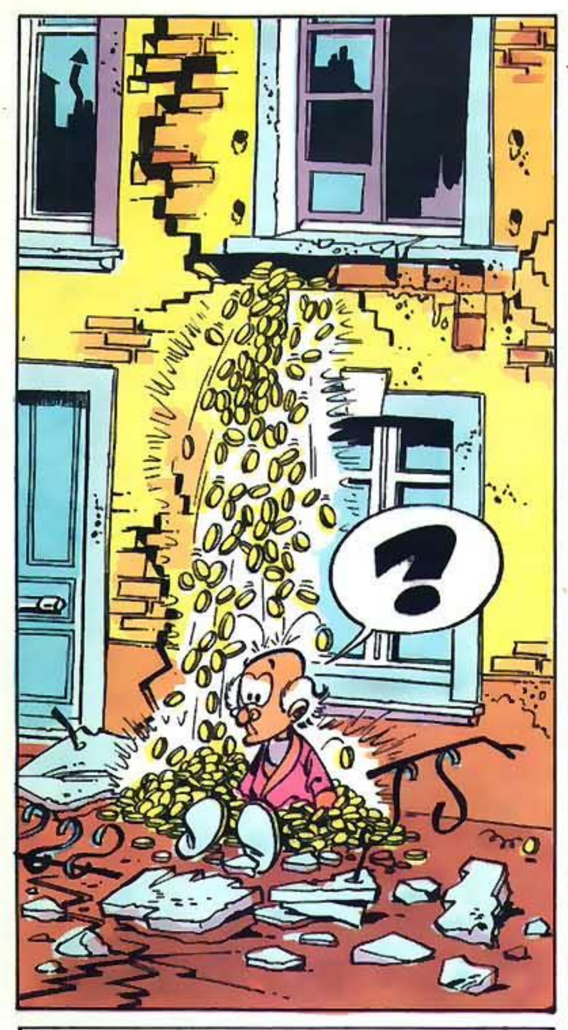

ARRÊTEZ CET ENGIN DÉMONIAQUE OU JE DESCENDS...
BOM BOM BOM


CRRAAC
?!?


BROUM


GAZIER ! JE VOUS FERAI UN PROCÈS, GAZIER ! JE VOUS RUINERAI, GAZIER ! JE VOUS...


TONG
?





RETROUVÉ! HA HA HA! PENDANT PLUSIEURS SIÈCLES, MES ASCENDANTS L'ONT CHERCHÉ EN VAIN! HA! HA! HA!
JE SUIS RICHE!

IL L'AVAIT DISSIMULÉ SOUS LE PLANCHER À TOUCHER LE BALCON! 10.000 LOUIS! JE SUIS RICHE!

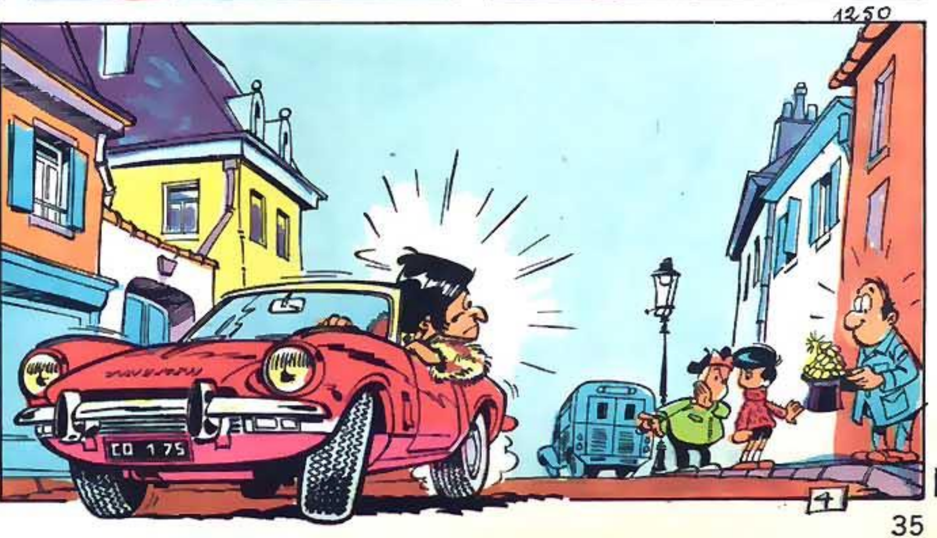
QU'IL ÉTAIT DONC ASTUCIEUX, MON ANCÊTRE, GAÉTAN-GONZAGUE!












CATASTROPHE! MISÈRE DE MISÈRE DE MISÈRE!
VROOAAR


VOUS AVEZ RECONNU CE MINET VELU, LES COPAINS ?


QUI NE CONNAIT JEAN-LOUP GAROU, LA TERREUR DU QUARTIER! CRIBLÉ DE DETTES, BON À RIEN ET CAPABLE DE TOUT, CE TYPE-LÀ!
CE REGARD QU'IL AVAIT! SES YEUX FLAMBOYAIENT LITTÉRALEMENT À LA VUE DU TRÉSOR!


VITE! IL FAUT RAMASSER TOUT CET OR! ET VOUS, MONSIEUR, UN CONSEIL QUI VAUT SON PESANT DU MÊME MÉTAL: NE TARDEZ PAS À METTRE LE CONTENU DE LA CACHE LÀ-HAUT À L'ABRI DANS UN COFFRE À LA BANQUE! PROMIS?

MOI, LES BANQUES, JE N'Y CROIS PAS! LE BAS DE LAINE, IL N'Y A QUE ÇA! JE VAIS DARE-DARE ALLER ACHETER UN BAS DE LAINE!
ET AÏE DONC!


BON. POUR L'INSTANT, LE VIEUX MONSIEUR NE RISQUE RIEN! MAIS LA NUIT VENUE, GARE! CE QUARTIER DEVIENT ALORS UN VRAI DÉSERT, ET...
PAS SI DÉSERT QUE ÇA, CAR CE SOIR, LES COPAINS, NOUS VIENDRONS TOUS MONTER LA GARDE! D'ACCORD?
D'ACCORD!


LE MÊME SOIR...
TIENS? LE GAZIER A LAISSÉ SON MATÉRIEL EN PLAN!
NATURELLEMENT, IL NE POURRA SE REMETTRE AU BOULOT TANT QUE LA MAISON N'AURA PAS ÉTÉ SOLIDEMENT ÉTANÇONNÉE! SANS ÇA, LE MOINDRE ÉBRANLEMENT DÉCLENCHERAIT...


! ?
TRRRAAATRRA
TRRAAACRRAAA
5

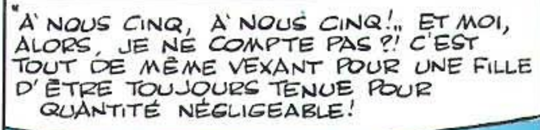

MINCE DE ROSSIGNOL, DIS DONC! ÉVIDEMMENT, POUR CE QUI EST DE LA DISCRÉTION... MAIS BAH! C'EST TOUT RETRAITÉS PÉTOCHARDS, PANTOUFLARDS ET COMPAGNIE DANS CE QUARTIER...
TRRAIING
TRRAATRAIING

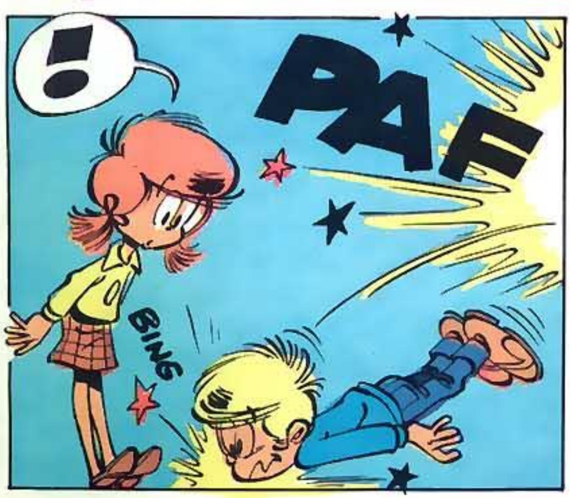
CATASTROPHE! JEAN-LOUP GAROU NOUS A DÉJÀ PRÉCÉDÉS!
LES AS, LE MOMENT EST VENU DE SE SERRER LES COUDES ET DE BANDER NOS BICEPS!

PALTOQUET HIRSUTE! BLOUSON POILU! JE VOUS PRÉVIENS : CESSEZ DE DÉTÉRIORER MA PORTE OU JE TÉLÉPHONE À LA POLICE!

CAUSE TOUJOURS, PÉPÈRE!... AH! ÇA Y EST! LA SERRURE CÈDE, À MOI LE TRÉSOR!
CRRRAÏC

SÉSAME, OUVRE-TOI! JE VAIS ME SUCRER!
CRAC

GAROU, À NOUS CINQ!
CE COUP-CI, TERREUR, TU VAS RECEVOIR LA DÉROUILLÉE DE TA VIE!
?

"À NOUS CINQ, À NOUS CINQ!" ET MOI, ALORS, JE NE COMPTE PAS ?! C'EST TOUT DE MÊME VEXANT POUR UNE FILLE D'ÊTRE TOUJOURS TENUE POUR QUANTITÉ NÉGLIGEABLE!

JE RISQUE, TIENS!

!
PAF
BING

ET VOILÀ! QUI EST-CE QUI VA SOIGNER UN TAS DE GROS BOBOS, TOUT À L'HEURE? CETTE BONNE MOUCHE, NATURELLEMENT!

REPAF
ROMPU À LA PRATIQUE DU CLOSE-COMBAT, CE TYPE!
AÏE!

6


ON TENTAIT UNE ATTAQUE SUR LES ARRIÈRES, HEIN, MOUCHERON ? ALLEZ, VIENS-Y ! CE SOIR, LA LEÇON DE JUDO EST GRATUITE !


NOM D'UNE POMME CUITE ! IL STATIONNE EN PLEIN SUR LA FUITE DE GAZ !


ÇA VA GAZER !
SCRATCH




BAOUM


WAAH !


L'AFFAIRE EST FLAMBÉE ET MOI, JE SUIS CUIT ! À LA BAGNOLE, ET VITE !


NAON !
TRFFAAASCRAÏC
GLOU-GLOU
GLOU-GLOU

1250


TIENS-TOI TRANQUILLE OU JE VAIS FAIRE UN ACCROC À TON JOLI VISON, LÀ, MON MINET !
SNIF !
MOI, JE CROIS PLUTÔT QUE C'EST DE LA MARTRE, CETTE FOURRURE, PIVOINE !
EN ATTENDANT L'ARRIVÉE DES CHEVALIERS DU GUET, VOUS N'AURIEZ PAS UN VIEUX CHAPEAU-CLAQUE, PAR HASARD ?
!
FIN

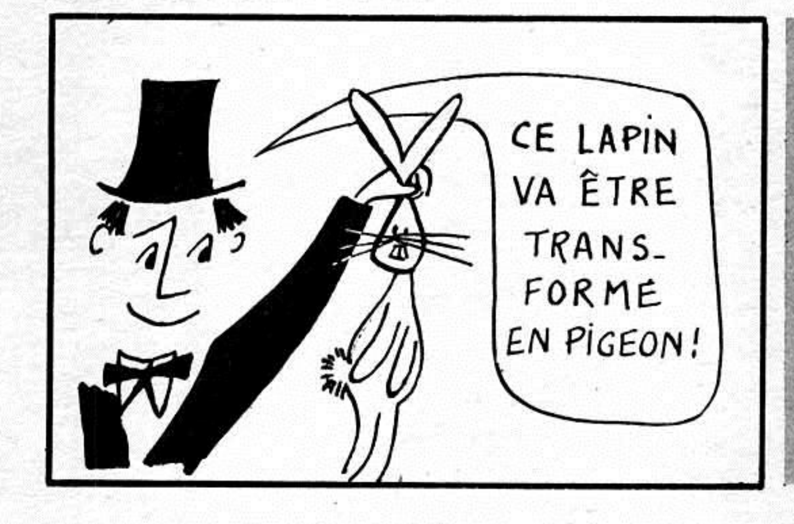
LA SEMAINE PROCHAINE...

VOTRE PETITE SŒUR DIRA :



ET VOUS LUI RÉPONDREZ : " MON GADGET SURPRISE à moi, il a 5, 10, 20, 50 tenues différentes ! "

LE MAGICIEN DIRA :



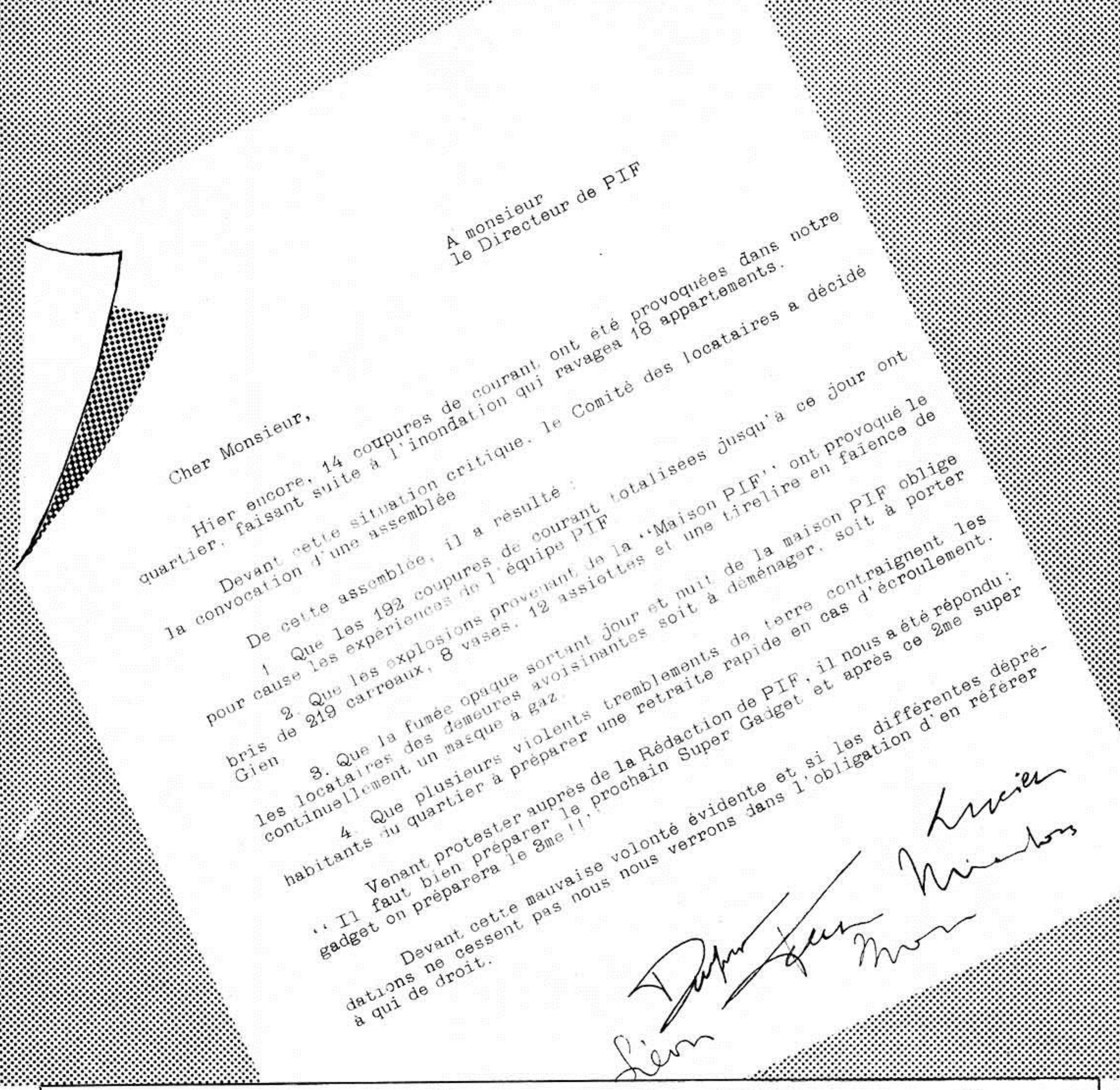
ET VOUS LUI RÉPONDREZ : "Amateur, vous n'êtes qu'un amateur auprès de mon GADGET-SURPRISE. "

LE DÉTECTIVE DIRA :



ET VOUS LUI RÉPONDREZ : " Ce n'est rien auprès de mon GADGET-SURPRISE ! "

OUI, LA SEMAINE PROCHAINE, DANS CHAQUE PIF UN GADGET-SURPRISE QUI VOUS TRANSFORMERA !



A monsieur
le Directeur de PIF

Cher Monsieur,

Hier encore, 14 coupures de courant ont été provoquées dans notre quartier, faisant suite à l'inondation qui ravagea 18 appartements.

Devant cette situation critique, le Comité des locataires a décidé la convocation d'une assemblée

De cette assemblée, il a résulté :

1. Que les 192 coupures de courant totalisées jusqu'à ce jour ont pour cause les expériences de l'équipe PIF

2. Que les explosions provenant de la ‹‹Maison PIF›› ont provoqué le bris de 219 carreaux, 8 vases, 12 assiettes et une tirelire en faïence de Gien

3. Que la fumée opaque sortant jour et nuit de la maison PIF oblige les locataires des demeures avoisinantes soit à déménager, soit à porter continuellement un masque à gaz.

4. Que plusieurs violents tremblements de terre contraignent les habitants du quartier à préparer une retraite rapide en cas d'écroulement.

Venant protester auprès de la Rédaction de PIF, il nous a été répondu : ‹‹ Il faut bien préparer le prochain Super Gadget et après ce 2me super gadget on préparera le 3me !!››

Devant cette mauvaise volonté évidente et si les différentes déprédations ne cessent pas nous nous verrons dans l'obligation d'en référer à qui de droit.

En plus du gadget surprise, PIF vous offre un SUPER-GADGET extraordinaire.

Pour l'obtenir gratuitement, vous trouverez chaque semaine un bon comme celui de la page 2.

Détachez-le et conservez-le précieusement. TOUTES LES 8 SEMAINES vous pourrez avoir ainsi un nouveau super-gadget !...

LE GRÈLÉ 7/13

Scénario : R. LECUREUX
Dessins : L. NORTIER
GATY

"LA BELLE" ET LA BELLE

LA "MERCÉDÈS" DU COLONEL VON HARTZ S'ARRÊTA AU MILIEU DU CHANTIER, ET L'OFFICIER NAZI HARANGUA IMMÉDIATEMENT LES GROUPES INQUIETS...

LE LIEUTENANT WEBS M'A SIGNALÉ LA DISPARITION D'UNE SECONDE CAISSE DE DYNAMITE ! JE SAIS QUE VOUS CONNAISSEZ LES AUTEURS DE CES VOLS !

MAIS PUISQUE VOUS VOULEZ LES COUVRIR PAR VOTRE SILENCE COMPLICE, CINQ D'ENTRE VOUS SERONT FUSILLÉS AU PETIT JOUR !

À MOINS, BIEN ENTENDU, QUE VOUS NOUS RÉVÉLIEZ L'IDENTITÉ DE CES AMATEURS D'EXPLOSIFS !

COMME LE SILENCE PERSISTAIT ET QUE LES REGARDS RESTAIENT HOSTILES...






UNE HEURE PLUS TARD, LE GRÊLÉ ÉTAIT INFORMÉ DES ÉVÉNEMENTS...
J'AI RÉUSSI À ME FAUFILER ENTRE LES S.S. POUR VENIR T'AVERTIR, GRÊLÉ - MAIS IL N'EST PLUS QUESTION QUE JE ME REPRÉSENTE SUR LE CHANTIER !

DEPUIS QUELQUES SEMAINES, LES AUTORITÉS NAZIES AVAIENT DÉCIDÉ LA CONSTRUCTION DE CE PONT QUI FACILITERAIT LE DÉPLACEMENT DE LEURS TROUPES...

... DES OUVRIERS FRANÇAIS AVAIENT ÉTÉ RÉQUISITIONNÉS POUR RÉALISER L'OUVRAGE...
CE CHANTIER EST UN BAGNE, GRÊLÉ ! CEUX QUI PROTESTENT SONT FRAPPÉS PAR LES GARDES-CHIOURMES DE VON HARTZ !

... IL Y A DIX JOURS, UN BRAVE GARS DU NOM DE MOREL EST MORT, LE CRÂNE FRACTURÉ PAR UN COUP DE CROSSE...
SCTATCH !!
AARH...
À CETTE ÉPOQUE, LE REICH HITLÉRIEN AVAIT CONFIÉ À UNE ÉNORME ENTREPRISE DE TRAVAUX SES CONSTRUCTIONS DÉFENSIVES : L'ORGANISATION TODT - UNE GRANDE PARTIE DE LA MAIN-D'OEUVRE ÉTAIT RÉQUISITIONNÉE EN PAYS OCCUPÉ. AINSI FUT CONSTRUIT LE "MUR DE L'ATLANTIQUE"...

... ET AU PETIT JOUR LES S.S. FUSILLERONT CINQ HOMMES À CAUSE DE CES CAISSETTES DISPARUES !
LE GRÊLÉ ÉTAIT SOUCIEUX...

QUI S'EST EMPARÉ DE CES CAISSES ? L'UN D'ENTRE VOUS ?..
NOUS L'IGNORONS, GRÊLÉ ! MÊME SI NOUS LE CONNAISSIONS NOUS N'IRIONS PAS LE DÉNONCER ! MAIS NOUS L'IGNORONS !

SI UN GARS A CHIPÉ DE LA DYNAMITE, CE N'EST PAS "POUR EN FAIRE DES CONFITURES", COMME ON DIT À MÉNILMONTANT ! QUEL USAGE VEUT-IL EN FAIRE ?

DE TOUTES FAÇONS LA QUESTION EST AILLEURS ! CE QUI COMPTE, C'EST D'EMPÊCHER VON HARTZ DE MASSACRER CES CINQ HOMMES !
COMMENT COMPTES-TU AGIR, GRÊLÉ ?
1250 -2-


JE NE VOIS QU'UNE SOLUTION : ATTAQUER LE CHANTIER CETTE NUIT ET DÉLIVRER TOUS LES OUVRIERS... ILS S'ÉPARPILLERONT DANS LA NATURE ET LES S.S. DEVRONT TROUVER D'AUTRES HOMMES POUR CONSTRUIRE LEUR PONT !


C'EST IMPOSSIBLE, GRÊLÉ... UNE TRENTAINE DE S.S. SURVEILLENT LES BARAQUEMENTS OÙ, TOUS LES SOIRS, LES GARS SONT ENFERMÉS !

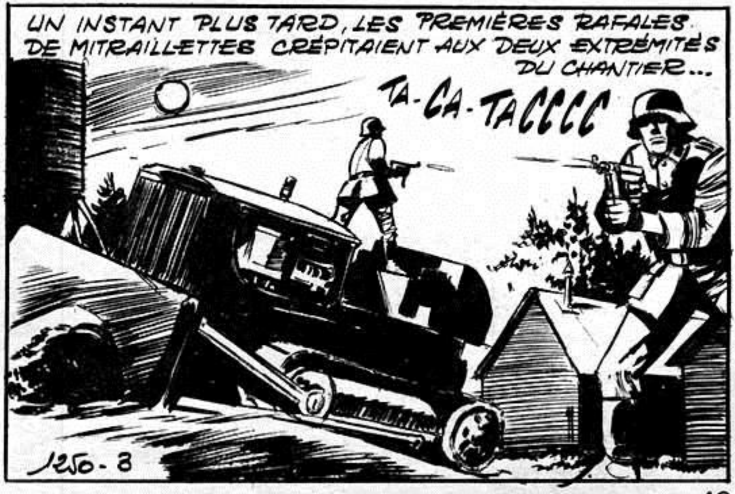

RIEN N'ÉTAIT IMPOSSIBLE POUR LE GRÊLÉ 7-13... LE SOIR MÊME SON GROUPE DE PARTISANS ÉTAIT À L'AFFÛT AUX ABORDS DU CHANTIER...
LÀ-BAS... C'EST LE BARAQUEMENT DES S.S. !

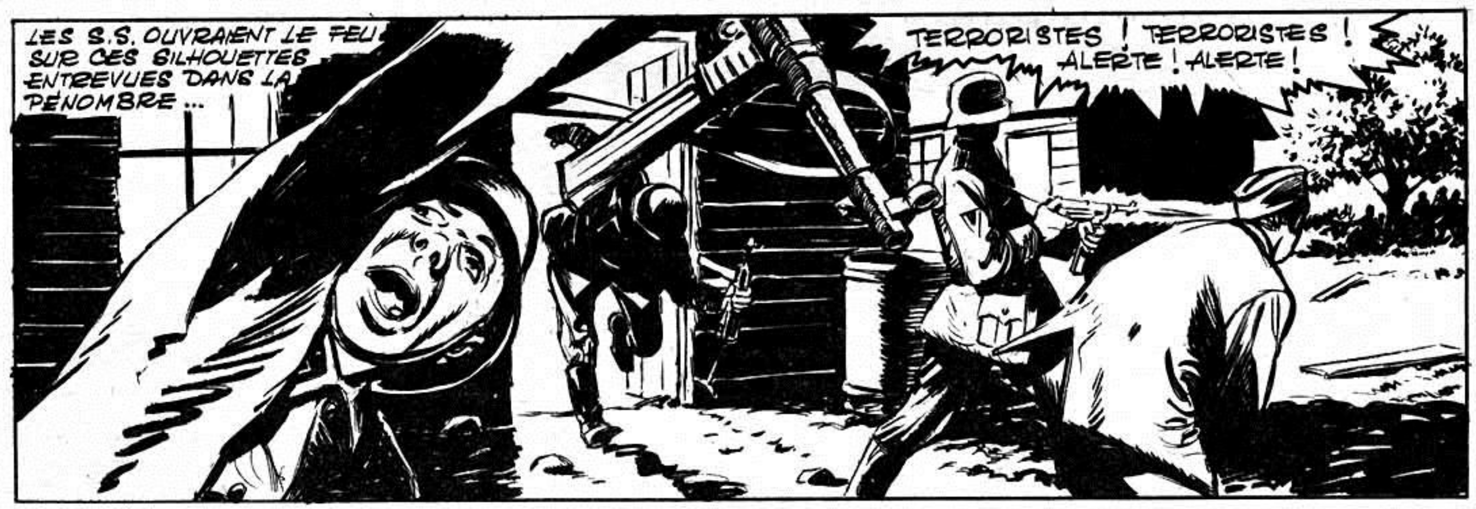

PLUS LOIN, C'EST LA CUISINE... QUELQUES FEMMES ONT ÉTÉ RECRUTÉES DE FORCE POUR NOUS FAIRE LA TAMBOUILLE...
L'ATTAQUE, MÊME PAR SURPRISE S'ANNONÇAIT DÉLICATE...


...CAR LES HOMMES DE VON HARTZ ÉTAIENT SUR LE QUI-VIVE... LE VOL DES CAISSETTES STIMULAIT LEUR VIGILANCE...


TU ATTAQUERAS SUR LA GAUCHE, L'ERMITE... NOUS LIBÈRERONS LES OUVRIERS DÈS QUE NOUS AURONS ATTEINT LEURS BARAQUEMENTS ! ENSUITE, REPLI GÉNÉRAL DANS LES BOIS !


BONNE CHANCE, L'ERMITE !
BONNE CHANCE, GRÊLÉ !
UN RAYON DE LUNE CARESSA LE VISAGE DU GRÊLÉ, ÉCLAIRANT SES TACHES DE ROUSSEUR... 7 SUR UNE JOUE... 13 SUR L'AUTRE...

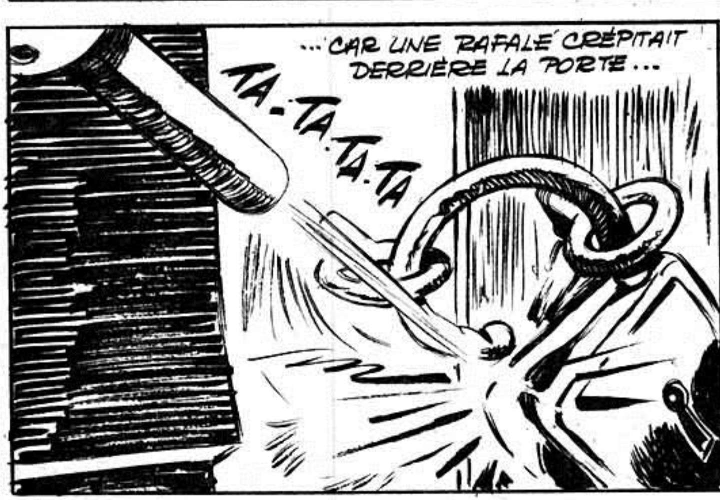

UN INSTANT PLUS TARD, LES PREMIÈRES RAFALES DE MITRAILLETTES CRÉPITAIENT AUX DEUX EXTRÉMITÉS DU CHANTIER...
TA-CA-TACCCC
1250-8


LES S.S. OUVRAIENT LE FEU SUR CES SILHOUETTES ENTREVUES DANS LA PÉNOMBRE...
TERRORISTES ! TERRORISTES ! ALERTE ! ALERTE !


LE GROUPE DE L'ERMITE S'INFILTRAIT À GAUCHE, CELUI DU GRÊLÉ SUR LA DROITE...
ENCORE UN SAUT JUSQU'À CETTE BARAQUE, LES GARS !
MIUMM...
MIUMM...
CIMENT
MIUM
TCHOUF


DANS LES BARAQUEMENTS, LES OUVRIERS ENTENDAIENT CETTE FUSILLADE AVEC UNE JOIE MÊLÉE D'ANGOISSE...
CHTI-ING
ZIUMM


LES PARTISANS ! S'ILS RÉUSSISSENT NOUS SOMMES SAUVÉS ! MAIS SI LES S.S. LES REPOUSSENT...
L'HOMME N'ACHEVA PAS SA PHRASE...


...CAR UNE RAFALE CRÉPITAIT DERRIÈRE LA PORTE...
TA-TA-TA-TA-TA


LE CADENAS SAUTA.. UN JEUNE HOMME APPARUT, UNE ARME FUMANTE À LA MAIN... SON VISAGE ÉTAIT TAVELÉ DE ROUSSEUR...
BONSOIR LA COMPAGNIE ! AU NOM DE LA RÉSISTANCE, JE VOUS LIBÈRE !


SORTEZ D'ICI ET DISPERSEZ-VOUS. NE RESTEZ SURTOUT PAS EN GROUPE ! DISPERSEZ-VOUS ET "PLANQUEZ-VOUS EN FORÊT ! NOUS VOUS RÉCUPÉRERONS DEMAIN !


LES HOMMES SURGIRENT DU BARAQUEMENT EN MASSE...
LAISSEZ NOUS VOUS DONNER UN COUP DE MAIN !
CE SERAIT STUPIDE, VOUS N'ÊTES PAS ARMÉS ! FILEZ !
1250-4


LE GROUPE DE L'ERMITE VENAIT DE FAIRE SAUTER LA PORTE D'UN SECOND BARAQUEMENT, LIBÉRANT D'AUTRES HOMMES...
DANS LA FORÊT ! VITE ! VITE !


LES S.S. S'ÉTAIENT RESSAISIS ET MANOEUVRAIENT POUR ENCERCLER LES PARTISANS...
TA-CA-TACC


DES OMBRES BONDISSAIENT DE TOUS CÔTÉS... LES OUVRIERS QUI CONNAISSAIENT TOUS LES RECOINS DU CHANTIER S'ÉPARPILLAIENT VERS LA FORÊT...


CES TYPES SONT SAUVÉS... MAIS POUR NOUS, " ÇA SENT LE VINAIGRE " COMME ON DIRAIT DANS LE QUARTIER DU GRÊLÉ !


NÉGLIGEANT LES OUVRIERS EN FUITE, LES S.S. NE SE PRÉOCCUPAIENT PLUS QUE DES "TERRORISTES". ILS SAVAIENT QUE VON HARTZ LES FÉLICITERAIT D'AVOIR DÉCIMÉ CEUX-LÀ !




MIUMM
ZLACC
MIUMM
MIUMM


NOUS SOMMES PRIS AU PIÈGE LES GARS !
LA TENAILLE SE REFERMAIT EN EFFET SUR LES DEUX GROUPES DE PARTISANS ENCORE ISOLÉS L'UN DE L'AUTRE...


IL SEMBLAIT IMPOSSIBLE DE ROMPRE CE BARRAGE D'ARMES AUTOMATIQUES...
TA-TA-TA-CA-TACC
TA-CA-TA-TACC


"L'UNION FAIT LA FORCE" COMME ON DIT... REJOIGNONS L'ERMITE !!
TA-TA-TACC


LE GRÊLE SE DÉBUSQUA, COUVRANT SES COMPAGNONS QUI SE RUAIENT VERS LE GROUPE DE L'ERMITE...
TA-CA-TA-TACC


...PUIS IL S'ÉLANÇA LUI-MÊME, SOUS UNE GRÊLE DE BALLES...
EN PLEIN JOUR, IL Y A BELLE LURETTE QUE "NOUS AURIONS ÉTÉ MANGER LES PISSENLITS PAR LA RACINE", COMME ON DIT À MÉNILMUCHE !
MIUMM
MIUMM
MIUMM
MIUMMM


IL S'AFFALA DE TOUT SON LONG AUPRÈS DE L'ERMITE...
ÇA VA, FRÈRE ?
ÇA POURRAIT ALLER MIEUX !


NOUS AVONS GAGNÉ LA PREMIÈRE MANCHE... "ILS" GAGNENT LA SECONDE... À QUI LA BELLE ?
L'ÉTAU SE REFERMAIT SUR LES PARTISANS...


...DONT LES MUNITIONS S'ÉPUISAIENT RAPIDEMENT...
JE N'AI PLUS QUE DEUX CHARGEURS !
MOI, C'EST LE DERNIER !

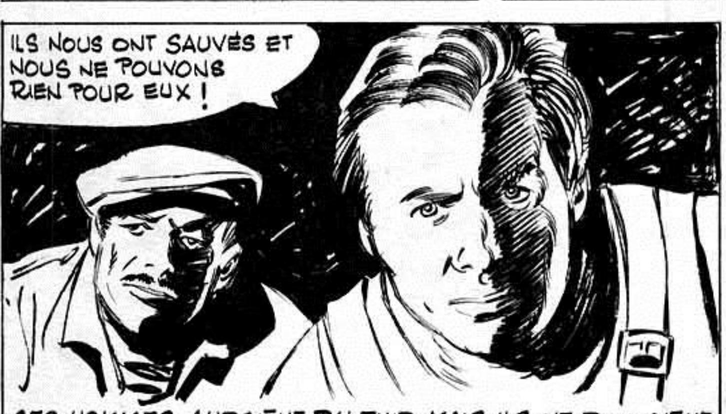

L'AFFAIRE A MAL TOURNÉ, LES GARS... MAIS NOUS TIENDRONS JUSQU'AU BOUT... JUSQU'À LA DERNIÈRE BALLE !

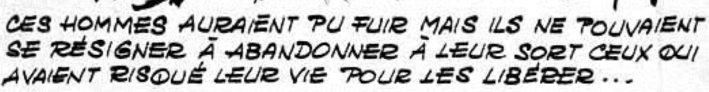

ILS PARVINRENT, EN RAMPANT, À SE RÉFUGIER DANS UN DES BARAQUEMENTS... REFUGE PRÉCAIRE QUE CERNERAIT VITE L'ENNEMI QUI LES TENAIT SOUS SON FEU...
-1250-6-


C'ÉTAIT UN MIRACLE SI, JUSQU'ICI AUCUN PARTISAN N'AVAIT ÉTÉ TUÉ...
ÉCONOMISEZ VOS BALLES ! NE TIREZ PLUS QUE "COUP PAR COUP" !


DANS LES CUISINES, LES FEMMES AFFOLÉES COMMENTAIENT LE RAID AUDACIEUX EN PARTIE RÉUSSI, EN PARTIE MANQUÉ DES PARTISANS...
PAUVRES GARÇONS ! CES SAUVAGES VONT LES MASSACRER !


LES OUVRIERS AUX ABORDS DU CHANTIER N'AVAIENT PU SUIVRE LES CONSIGNES DU GRÊLÉ... REGROUPÉS DANS LES TÉNÈBRES ILS OBSERVAIENT LA BATAILLE...


ILS NOUS ONT SAUVÉS ET NOUS NE POUVONS RIEN POUR EUX !


CES HOMMES AURAIENT PU FUIR MAIS ILS NE POUVAIENT SE RÉSIGNER À ABANDONNER À LEUR SORT CEUX QUI AVAIENT RISQUÉ LEUR VIE POUR LES LIBÉRER...

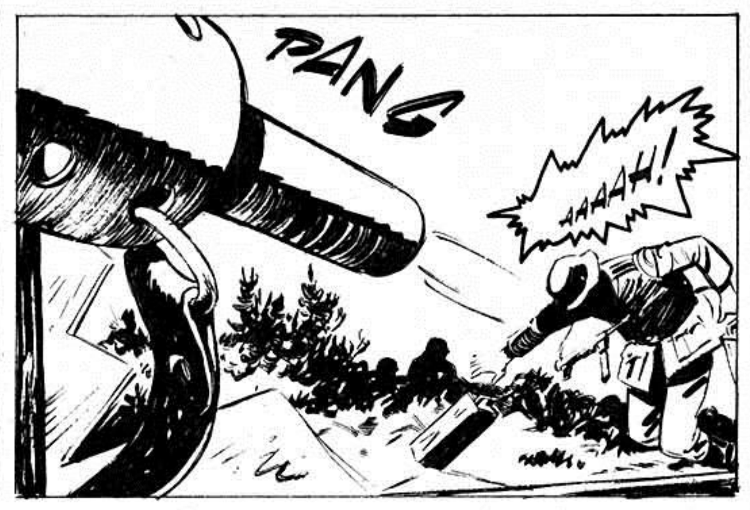

...MAIS ILS ÉTAIENT HÉLAS DÉSARMÉS ET IMPUISSANTS... L'UN D'EUX SAISIT UNE PIERRE...
CE... C'EST STUPIDE, MAIS JE NE PEUX PAS NE RIEN FAIRE !


D'AUTRES L'IMITÈRENT... UN INSTANT PLUS TARD UNE PLUIE DE CAILLOUX S'ABATTAIT SUR LES S.S. PLUIE BIEN INOFFENSIVE POUR LES TUEURS CASQUÉS...
ZLONC
HA ! HA ! HA !


CEUX-CI ÉTAIENT PRÊTS À L'ASSAUT MAIS CRAIGNAIENT L'ULTIME RIPOSTE DES PARTISANS...
INCENDIEZ CETTE BARAQUE ! FAITES-LES GRILLER COMME DES RATS !


LA SITUATION DES ASSIÉGÉS ÉTAIT DÉSESPÉRÉE...
C'ÉTAIT NOTRE DERNIER COUP DE MAIN, GRÊLÉ !
1250 - 7


LE GRÊLÉ NE RÉPONDIT PAS ... IL AJUSTAIT POSÉMENT LE S.S. QUI ACCOURAIT AVEC DES BIDONS D'ESSENCE... IL NE VOULAIT PAS GASPILLER SA DERNIÈRE BALLE !


PANG
AAAAH!


C'EST FINI, LES GARS !
DES S.S. APPORTAIENT D'AUTRES BIDONS... LEURS CLAMEURS HAINEUSES ÉCLATAIENT DE TOUS CÔTÉS...


ET SOUDAIN...
VRAOUNN


LA DÉFLAGRATION AVAIT ÉBRANLÉ LES PAROIS DU BARAQUEMENT...
ILS VEULENT NOUS DÉBUSQUER À LA GRENADE ?
CE N'ÉTAIT PAS UNE GRENADE, MAIS DE LA DYNAMITE !


UNE SECONDE EXPLOSION RETENTIT... UN SOLEIL DE FEU FLAMBOYA AU MILIEU DES S.S...
ROOMM


LA TROISIÈME EXPLOSION SEMA LA PANIQUE ...
SCREETSH


LES HOMMES BLOTTIS AUX ABORDS DU CHANTIER HURLAIENT DE JOIE ...
DE LA DYNAMITE !
LES CARTOUCHES SONT LANCÉES DES CUISINES !
1250 - 8


TU AURAIS PU NOUS PRÉVENIR QUE TU AVAIS CACHÉ CES MACHINS-LÀ SOUS LE CHARBON, ÉLIANE !
LES FEMMES ALLUMAIENT LE CORDON SUR LES BRAISES DE LA CUISINIÈRE...


... ET ALLAIENT PROJETER LEURS DANGEREUSES CHARGES PAR LA FENÊTRE...
SI ON M'AVAIT DIT QUE J'AURAIS FAIT ÇA UN JOUR !


LES S.S. ÉTAIENT TROP AFFOLÉS POUR DISCERNER D'OÙ VENAIT CETTE RIPOSTE AUSSI INATTENDUE QUE DESTRUCTRICE...
VRAOUNN


LES QUELQUES SURVIVANTS S'ÉGAILLÈRENT DANS LES TÉNÈBRES... C'ÉTAIT EUX, MAINTENANT QUI CHERCHAIENT LE REFUGE DE LA FORÊT...


ÇA ALORS ! JE CROYAIS BIEN QUE NOUS ÉTIONS FICHUS !
CE QUI PROUVE QU'ON A RAISON DE DIRE À MÉNILMUCHE QUE "TANT QU'IL Y A DE LA VIE, IL Y A DE L'ESPOIR !


LES PARTISANS SURGIRENT DE LEUR BARAQUEMENT À L'INSTANT OÙ LES FEMMES, ÉMUES, SORTAIENT DU LEUR...
CE... C'ÉTAIT UNE IDÉE D'ÉLIANE !
C'EST DONC UNE BELLE QUI A REMPORTÉ LA "BELLE" !


LES OUVRIERS ACCOURAIENT...
AINSI, C'EST VOUS, LES FEMMES, QUI AVIEZ CHIPÉ LA DYNAMITE !


VOICI LA "COUPABLE"... ÉLIANE MOREL ! SON PÈRE A ÉTÉ TUÉ PAR LES S.S., IL Y A DIX JOURS. POUR LE VENGER, ELLE S'ÉTAIT JURÉ DE FAIRE SAUTER LE PONT DÈS QU'IL SERAIT ACHEVÉ ! ELLE AVAIT CACHÉ LES CAISSETTES DANS LA CUISINE, SOUS LE CHARBON !


NOUS IGNORIONS TOUT ! MAIS QUAND LES CHOSES ONT MAL TOURNÉ POUR CES BRAVES GARÇONS, ÉLIANE NOUS A RÉVÉLÉ SON "SECRET". NOUS NE SAVIONS PAS TRÈS BIEN UTILISER CES "BOUGIES QUI EXPLOSENT", MAIS NOUS SOMMES DÉBROUILLÉES !


UNE BRUSQUE DÉFLAGRATION SECOUA LE BARAQUEMENT DES FEMMES DONT LES MURS, SOUFFLÉS, S'ÉCROULÈRENT...


OOH ! J'AVAIS OUBLIÉ MA "BOUGIE" SUR LA CUISINIÈRE !
HA ! HA ! HA ! HA HA ! HA !


LE GRÊLÉ ÉTAIT PLUS ÉMU QU'IL NE LE LAISSAIT PARAITRE...
... VOTRE PROJET NE S'EST PAS DÉROULÉ COMME VOUS L'ESPÉRIEZ, ÉLIANE, MAIS LE RÉSULTAT EST LE MÊME !

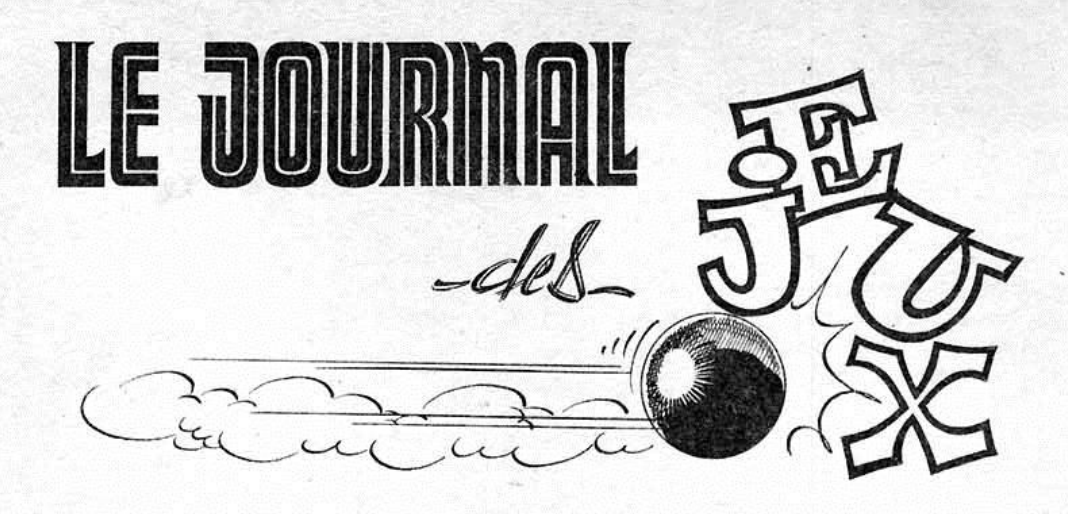

CES HOMMES SONT DÉSORMAIS LIBRES ET VON HARTZ N'AURA PAS SON PONT !


OUI... VOTRE PÈRE EST VENGÉ, ÉLIANE... BIEN VENGÉ ! AU NOM DE TOUS, JE VOUS REMERCIE !


... ET VOUS EMBRASSE !
LE COEUR DES PLUS VIEUX TRAVAILLEURS BATTIT TRÈS FORT QUAND LE GRÊLÉ ET ÉLIANE S'ÉTREIGNIRENT... CE COUPLE N'ÉTAIT-IL PAS, EN CET INSTANT, LE SYMBOLE DE LA JEUNE FRANCE RÉSISTANTE ?


ILS APPLAUDIRENT QUAND LES LÈVRES DE LA JEUNE FILLE DÉPOSÈRENT LEURS BAISERS SUR LES JOUES DU GRÊLÉ... UN SUR LA JOUE AUX 7 TACHES DE ROUSSEUR... UN SUR LA JOUE AUX 13 TACHES...
FIN
1250-10-





LE JOURNAL des JEUX

SOMMAIRE

PAGES

52 **LE PENSE-JEU.**

LE JEU DES ANOMALIES — Chez les cow-boys.

LA REGLE DES REGLES — Etes-vous perspicace ?

53 **LE CINQ EN UN** — Cinq jeux dans un camp romain.

54 **UN PROVERBE DANS LES ETOILES**

NEUF ERREURS

COLLEZ VOS AMIS

55 **LE JEU DES BULLES.**

56 **8** — Un huit qui nous cache quelque chose !

MAGIE — 2 " trombones " et un morceau de papier pour ce tour formidable.

AUTOUR D'UN TRICOT

57 **LE TEST** — Seriez-vous " Tête en l'air " ?

59 et 60 **LE GADGET DE LA SEMAINE**

61 **L'ENIGME DE LUDOVIC** — A vous de mener l'enquête.

62 et 63 **UN GRAND JEU** : Le couvre-fond.

64 et 65 : **LE JEU CONCOURS PRIME**

66 **LES MOTS CROISES**

67 **FABRIQUEZ-VOUS UN POGO**

68 **SOLUTION DES JEUX.**

Avec le

JEU-CONCOURS PRIMÉ

GAGNEZ 250 F

et une véritable base spatiale "MATT MASON" offerte par "Jouets Rationnels".



Tous les détails pages 64 et 65.

ENCORE UN GAGNANT

C'est YVES MERCIER (Angers)

qui gagne les 250 F et le formidable SURF RACER du jeu-concours primé n° 1244.

Voici la liste du jury :
1. LE FUSIL. — 2. LE BRIQUET. — 3. LA PHARMACIE. — 4. LE CANOT PNEUMATIQUE. — 5. LA SCIE. — 6. LE MARTEAU ET LES CLOUS. — 7. LA TENTE DE CAMPING. — 8. LE COUTEAU MULTI-LAME. — 9. 2 KM DE NYLON. — 10. LE POSTE EMETTEUR. — 11. LE CHIEN. — 12. L'ARC ET LES FLÈCHES.

le PENSE JEU

PAR O.-A. GRANDJEAN

Chaque semaine, le pense-jeu vous propose des idées pour toujours vous amuser. Collectionnez-les, cela vous fera une réserve intarissable de distractions.

Si vous êtes seul...

CROISEMENTS DES MOTS :

Il faut trouver des mots ayant le même nombre **impair** de lettres, la lettre du milieu étant une lettre commune aux deux mots. Exemple : Porte et Carte qui ont cinq lettres et une lettre commune au milieu, la lettre « R ».

Grâce à cette lettre commune, les mots vont se croiser en leur milieu :

```
  C
  A
PORTE
  T
  E
```

Vous pouvez rendre le jeu plus difficile et plus intéressant en cherchant trois ou quatre mots répondant à la règle du jeu. Vous obtenez en ce cas une étoile à six ou huit branches.

Si vous êtes plusieurs...

LE TOURNOI A CLOCHE-PIED

(à jouer sur terrain mou).

Tels les preux chevaliers s'affrontant dans un tournoi, les joueurs partent d'un point opposé.

Le trajet pour chacun s'effectue à cloche-pied. Au moment de la rencontre, chacun des antagonistes essaie de déséquilibrer son adversaire en le poussant avec ses deux mains. Celui qui le premier pose les deux pieds par terre est éliminé. Le jeu se poursuit avec les autres. Le vainqueur « prend » le vainqueur d'une autre compétition, mais il peut également mettre en présence tous les joueurs répartis en deux camps, en nombre égal. En ce cas, l'équipe gagnante est celle qui garde le plus d'hommes sur le terrain.

LE JEU DES ANOMALIES

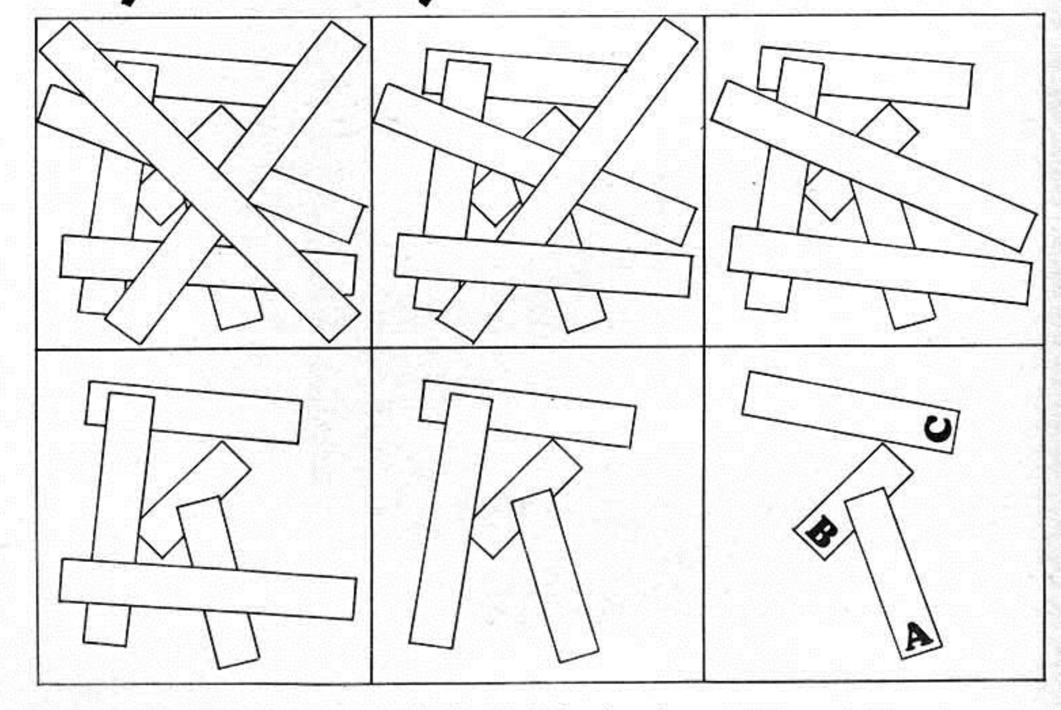
par ROGER DAL



Dans ce saloon du Far-West, l'atmosphère paraît tendue. Ce malaise est peut-être aggravé par les nombreuses anomalies qui se sont glissées un peu partout. **Quelles sont donc ces anomalies ?**

LA RÈGLE DES RÈGLES

Il est facile de constater que chacun de ces dessins comporte une règle de moins que le précédent : 8, 7, 6, 5, 4 et 3 règles.
A, B ou C : quelle règle faut-il enlever maintenant pour que la suite soit logique ?



(Les solutions sont en dernière page du journal des jeux.)



TREVE AU CAMP ROMAIN

Les combats ont cessé. C'est l'heure où chacun soigne ses bosses et se repose afin de présenter un front lisse et serein le lendemain.
Tandis que règne au camp une trêve bien méritée, passez à l'attaque... de cette page et des cinq jeux qu'elle contient :

1. Cherchez les cinq anachronismes.

●

2. Remettez sur son socle la statue de César dont les morceaux sont éparpillés dans la nature.

●

3. Retrouvez le bouclier perdu par un des soldats.

●

4. Pourriez-vous, d'un seul coup d'œil, trouver quelle corde tirer pour faire remonter le seau du puits ?

●

5. Tel le divin augure, déchiffrez le sens caché de l'oracle ! (Il y a un truc, mais regardez bien la bulle et vous trouverez tout seul !)

AETETEEENETEIE
OENE IELEVEAE
TE'AERERΕIEVEEER EUE
NE CEOEUEPE DEUE
RE !

PARIS

LE CID

CÆSAR

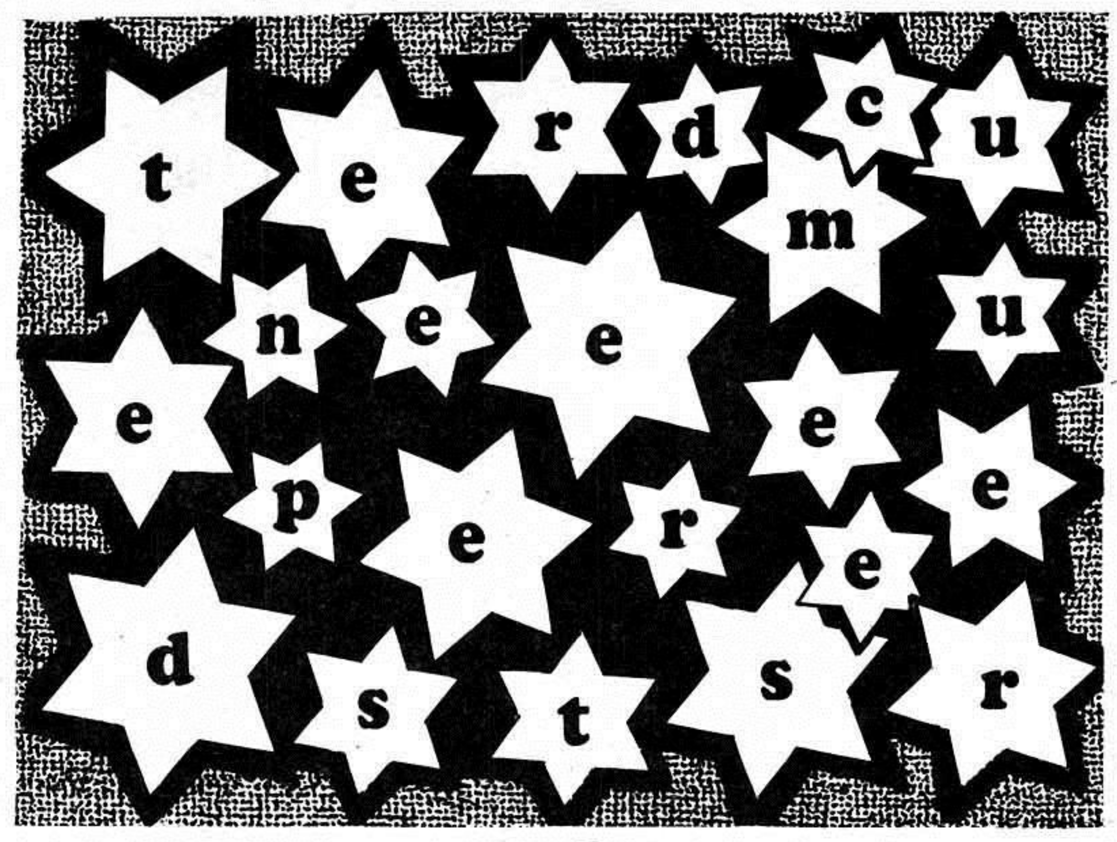
GRING

AVE

(Solution en dernière page du journal des jeux.)

UN PROVERBE DANS LES ÉTOILES

Les étoiles qui constellent ce ciel sont de cinq dimensions différentes. **Groupez séparément :**
Les étoiles de première grandeur (elles sont deux). — Les moyennes (elles sont trois). — Les petites (elles sont quatre). — Les plus petites (elles sont six) et les très petites (elles sont huit). En réunissant les lettres contenues dans les étoiles de mêmes dimensions, vous formerez chaque fois un mot et, en assemblant les cinq mots ainsi obtenus, vous aurez un proverbe. Lequel ?



9 Erreurs !

Dans ce court dialogue, 9 erreurs se sont glissées. A vous de les découvrir.

— Allô ! Ici Police-Secours ! fait le pompier.

— Venez vite ! dit une voix émue au bout du tuyau, venez vite ! Ma pauvre voiture...

— On vous l'a volée ?

— Pas " toute la voiture ". Ils m'ont dérobé le manche à balai, la radio, le compteur à gaz, enfin toute la table de bord... sans parler du levier de vitesse et du hublot avant...

— Attendez-moi, j'arrive, juste le temps d'appeler un taxi !

— Ooooh !

— Quoi Ooooh ? fait l'infirmier.

— Ne vous dérangez pas j'ai tout retrouvé ! Figurez-vous que je suis distrait ; je m'étais tout simplement assis sur la chaise arrière !

Collez vos amis

Voici 3 questions pour coller vos parents et amis. Pour y répondre, il n'est pas nécessaire d'être savant. Il suffit de posséder un peu de bons sens et de savoir dépister les astuces.

1. Dans un chandelier brûlent six bougies. Quelqu'un passe et en souffle quatre. Finalement, combien en reste-t-il ?

2. Quel est le volume de terre contenu dans un trou cylindrique creusé dans le sol à une profondeur de 1 m et ayant également 1 m de diamètre ?

3. La famille Durand monte dans un compartiment de chemin de fer pour aller de Paris à Orléans. Dans le compartiment se trouve déjà un vieux monsieur installé dans le coin fenêtre, face à la marche. La famille Durand se compose du petit Gaston, de papa, de maman et de la petite sœur Yvette. Quand tout le monde est installé, le petit Gaston dit :

— Tiens ! nous sommes huit.
Pourquoi dit-il cela ?

(Les solutions sont en dernière page du journal des jeux.)



PAR ROGER DAL

a T'es sûr de ne pas te tromper petit ?

b Je mets 1 Kg 200 à l'avant

c Oui, mais ne restez pas sous le pont

d Tout est normal sous ma voiture ?

e N'auriez vous pas un peu d'essence pour mon briquet ?

f Non 20 de super !

g le plein ?

h Passe moi une clef de 7

i Un coup sur le pare brise ?

j Je crois que je ne suis pas assez gonflé

DEFENSE DE FUMER

DEPANNAGE
REPARATION
R SSAGE

SUPER

HUILE

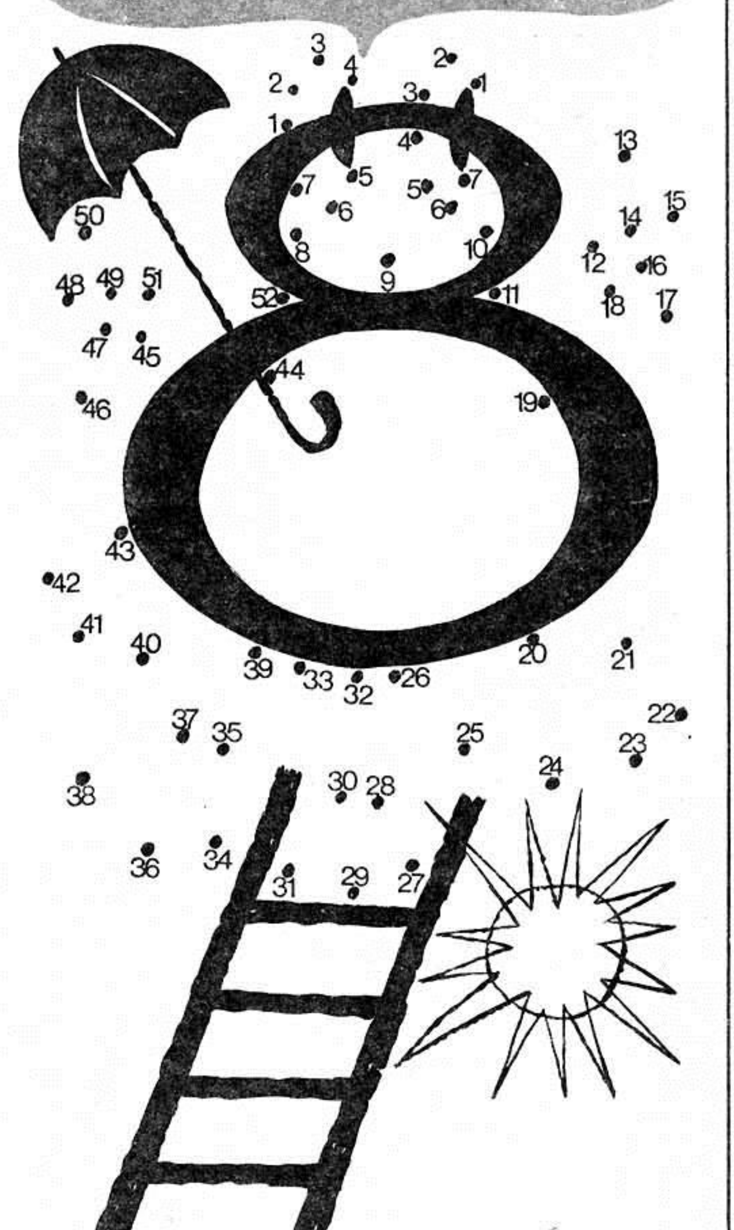
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

GRING

Il se passe beaucoup de choses en même temps dans cette station service et chacun a son mot à dire. Malheureusement les phrases qui sont dans les bulles ne correspondent pas du tout à ce que dit chaque personnage.
Remettez donc tout en ordre et les choses se feront probablement mieux et plus vite...

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

Pourquoi ce Huit sort-il son parapluie alors que le soleil brille ?
Peut-être peut-il prédire le temps ! Alors, qui est-ce ? Pour le savoir, reliez ces points entre eux.

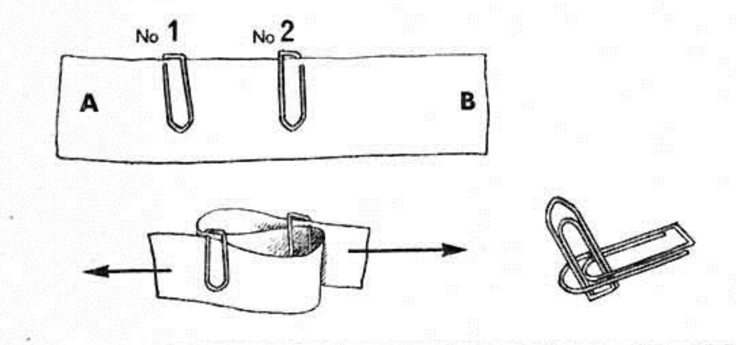




Enlacez les attaches

Une petite bande de papier ne se déchirant pas trop facilement et deux attaches « trombones », voici tout le matériel. Vous glissez les attaches sur le bord de la bande à 2 ou 3 cm l'une de l'autre. Il s'agit d'enchevêtrer les attaches, comme deux maillons de chaîne, sans les prendre en main. En observant cette condition vous allez y arriver en une seconde sous l'œil étonné de vos amis. En tenant les attaches à la main, il faut au moins dix fois plus de temps !
Essayez et vous verrez bien.

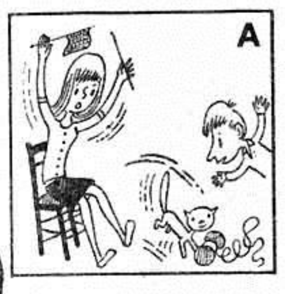
Pour réussir ce tour, vous pliez l'extrémité droite (B) de la bande vers l'extrémité gauche (A) en l'engageant sous l'attache n° 1. Vous rabattez de la même façon, mais en arrière, l'extrémité A vers la droite en l'engageant sous l'attache n° 2. Il ne vous reste plus maintenant qu'à saisir entre le pouce et l'index de chaque main les deux extrémités de la bande et à tirer d'un petit coup sec. Vos deux attaches vont sauter du papier et, à l'étonnement général, elles retomberont enchevêtrées. Si vous n'avez pas opéré trop lentement, bien malin qui pourra en faire autant. Les attaches sauteront peut-être bien, mais dans d'autres mains que les vôtres, refuseront de se réunir !

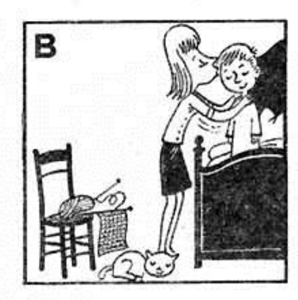


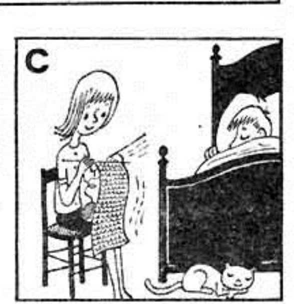
Autour d'un tricot

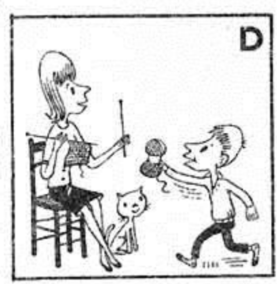
Si vous avez un peu de bon sens et d'esprit d'observation, vous remettrez dans l'ordre ces six dessins d'une même petite scène qui se passe entre maman, son petit garçon, le chat et un tricot.

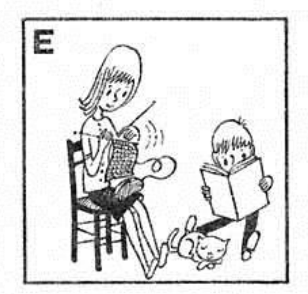
(Solution en dernière page du journal des jeux.)

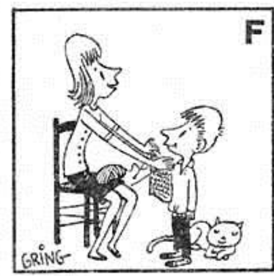














Seriez-vous tête en l'air

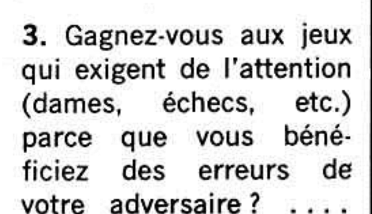
L'étourderie n'est pas un « vilain défaut », car elle n'a de conséquences fâcheuses, généralement, que pour celui qui la pratique. Elle complique pourtant singulièrement la vie. Etes-vous réfléchi et attentif, ou « tête en l'air ». Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire.



Oui ou Non

1. En déballant votre serviette à l'école constatez-vous souvent que vous avez oublié à la maison quelque chose d'essentiel (livre, stylo, etc.) ? . ...

2. Etes-vous déjà sorti en ayant aux pieds, par inadvertance deux chaussures différentes ? . . . .



3. Gagnez-vous aux jeux qui exigent de l'attention (dames, échecs, etc.) parce que vous bénéficiez des erreurs de votre adversaire ? . . . .



4. Vous est-il déjà arrivé de placer une casserole sur le feu sans rien dedans ? . . . .

5. Vous arrive-t-il de croiser des amis dans la rue sans les voir ? . . . .



6. Savez-vous toujours à peu près l'heure qu'il est, même si vous n'avez pas de montre ? . . . .

7. Vous excusez-vous quand vous heurtez un bec de gaz ? . . . .



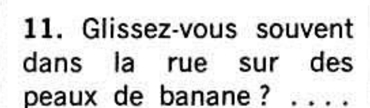
Oui ou Non

8. Avez-vous déjà eu brusquement conscience que vous vous dirigiez vers un tout autre endroit que celui où vous deviez aller ? . . . .

9. Postez-vous des lettres en oubliant de les affranchir ? . . . .

10. Et en oubliant d'inscrire l'adresse ? . . . .





11. Glissez-vous souvent dans la rue sur des peaux de banane ? . . . .

12. Faites-vous, quand vous écrivez, plus de fautes de grammaire que de fautes d'inattention ? . ...

13. Avez-vous déjà franchi — par inadvertance — une porte que vous ne deviez pas passer ? . ...



14. Trouvez-vous souvent des choses par terre, dans la rue ? . . . .

15. Etes-vous fort en calcul mental ? . . . .

MARQUEZ UN POINT CHAQUE FOIS QUE VOUS AVEZ REPONDU « OUI » A L'UNE DES QUESTIONS SUIVANTES : 1, 2, 4, 5, 7, 8, 9, 10, 11, 13.

UN POINT EGALEMENT POUR « NON » A : 3, 6, 12, 14, 15.

FAITES LE TOTAL DE VOS POINTS, PUIS CONSULTEZ LES SOLUTIONS POUR SAVOIR CE QU'IL FAUT PENSER DE CE TOTAL.

DU SPORT... DU VRAI !

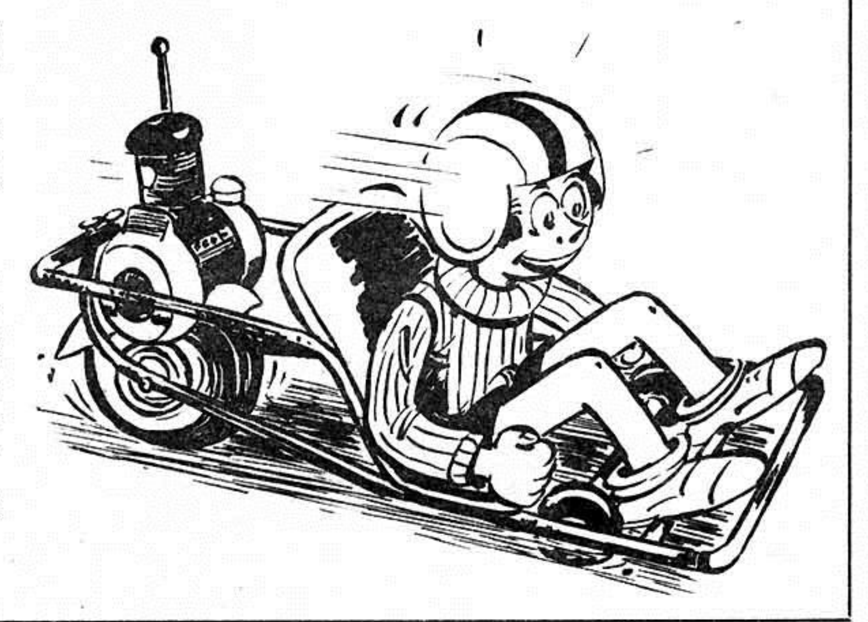
Il n'est pas permis à tout le monde de conduire un bolide formule 3... et la piste des 24 Heures du Mans est strictement réservée aux professionnels du volant.

Alors ?

Alors il y a le Surf-Racer, ce vombrissant mini bolide qui vous fera goûter à la joie des courses automobiles endiablées. Le Surf-Racer c'est le plus maniable des engins. Avec son vrai moteur 49 cm³ il peut vous porter à 30 km à l'heure. Doté d'un embrayage et d'un frein de sécurité le Surf-Racer c'est aussi le plus perfectionné des « KARTS ».

La semaine prochaine grâce au jeu concours primé, PIF vous fera gagner ce Surf-Racer ainsi que 250 F.

Bonne chance et bonne route.



La foire du trône...



tourbillon étincelant et multicolore!

D'ANNEE en année, les entreprises foraines, à défaut de pouvoir s'établir à demeure s'installèrent sur les foires existantes. Le développement de l'équitation favorisa l'introduction des manèges à vaches qui montaient et descendaient aux rythmes des machines à musique et qui devaient rapidement se développer quand les industriels forains adoptèrent la machine à vapeur. Car les forains furent toujours à l'affût de la nouveauté. Et c'est avec raison qu'ils revendiquent la gloire d'avoir été les premiers vulgarisateurs des premières machines parlantes et du cinématographe naissant alors que personne ne croyait à son succès.

Il y a de tout à la foire du Trône. On y a tout vu. Nous ne parlerons pas du mini-cirque Corvi, avec ses artistes à quatre pattes, chiens, chats, chèvres, singes, etc. Ni des ménageries qui eurent leurs heures de célébrité de Bidel à Pezons, en passant par Nouma-Hawa, Laurent, Rodenbach, Amhed ben Amar, qui fonda le cirque Amar, l'un des quatre grands cirques ambulants français.

EN 1866, Sa Majesté l'Empereur Napoléon III se fit conduire dans sa voiture à quatre chevaux, accompagnée de piqueurs en grande livrée à la foire au pain d'épice. De grandes roues tournaient à la place du Trône. C'était l'époque des ascensions en ballons captifs. Le petit chemin de fer miniature existait déjà. Il est doublé aujourd'hui par les auto-tamponneuses et les scotters. C'est le grand jeu des bolides aériens, des cabines spoutniks qui vous mettent la tête en bas, des mécaniques rampantes, du monstre du Look-Ness, de la sphère infernale, du Mur de la mort, des toboggans ou le port du pantalon n'est pas superflu, des dédales et des labyrinthes, des descentes aux enfers où des squelettes en plastique apparaissent à chaque détour d'un train du mystère et de l'épouvante. Les loteries se suivent et se ressemblent, contrôlées par des familles associées ou alliées.

Le pain d'épice n'occupe plus qu'une place lointaine dans le bilan des affaires. Les petits cochons attendent d'être baptisés devant des fourneaux où des pâtissiers préparent des crèmes Chantilly en cornets, des beignets, des croustillons qui font concurrence aux nougats de Montélimar, et aux « turons » de Bayonne. Il y en a des tas, du brun, du vert, du rouge; dur ou moelleux...

MOINS de pyramides de boîtes de conserve à jeter bas ou de bouteilles à briser à coups de boule. Maintenant on tire à l'arc ou à la mitrailleuse sur des torpilleurs ou des sous-marins qui plongent quand on s'y attend le moins. Les tirs à la carabine font toujours le même bruit de tôle, la même musique quelle que soit la note que la balle touche sur la portée des pipes blanches. Les diseuses de bonne aventure ne désertent point.

La Foire du Trône reste un tourbillon étincelant et multicolore brassant une foule énorme et joyeuse, dominée par les paillons, les trompettes, les pitres qui hurlent, les machines qui volent, les monstres, les somnanbules, les acrobates...

TRISTAN REMY.

FOIRE du TRONE 1969

du 29 MARS au 1er JUIN

PELOUSE de REUILLY

MÉTRO : PORTE DORÉE



vous offre **3** tours de manège

FOIRE du TRÔNE 1969

BON POUR UN TOUR DE MANÈGE

Valable pendant toute la durée de la Foire du Trône

Offert par Pif et le Comité

Forain de la Foire du Trône

Ce billet ne peut en aucun cas être revendu

FOIRE du TRÔNE 1969

BON POUR UN TOUR DE MANÈGE

Valable pendant toute la durée de la Foire du Trône

Offert par Pif et le Comité

Forain de la Foire du Trône

Ce billet ne peut en aucun cas être revendu

FOIRE du TRÔNE 1969

BON POUR UN TOUR DE MANÈGE

Valable pendant toute la durée de la Foire du Trône

Offert par Pif et le Comité

Forain de la Foire du Trône

Ce billet ne peut en aucun cas être revendu

Découpez les bons suivant les pointillés

L'ENIGME de LUDOVIC



UN COMMERÇANT INDÉLICAT

PAR MOALLIC

Chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous invite à mener l'enquête avec lui. Saurez-vous dénouer cette énigme ?



1. Ce jour-là, M. Laberlue va faire ses courses. Il croise son ami Ludo.



2. Il s'aperçoit, à son retour, qu'il a oublié son portefeuille dans une des trois boutiques.



3. Son ami Ludo avisé, fait le tour des trois commerçants en commençant par le boucher.



4. L'épicier est catégorique : le portefeuille n'est pas chez lui.



5. En quittant la boulangère, Ludovic sait qu'un des trois commerçants lui a menti.

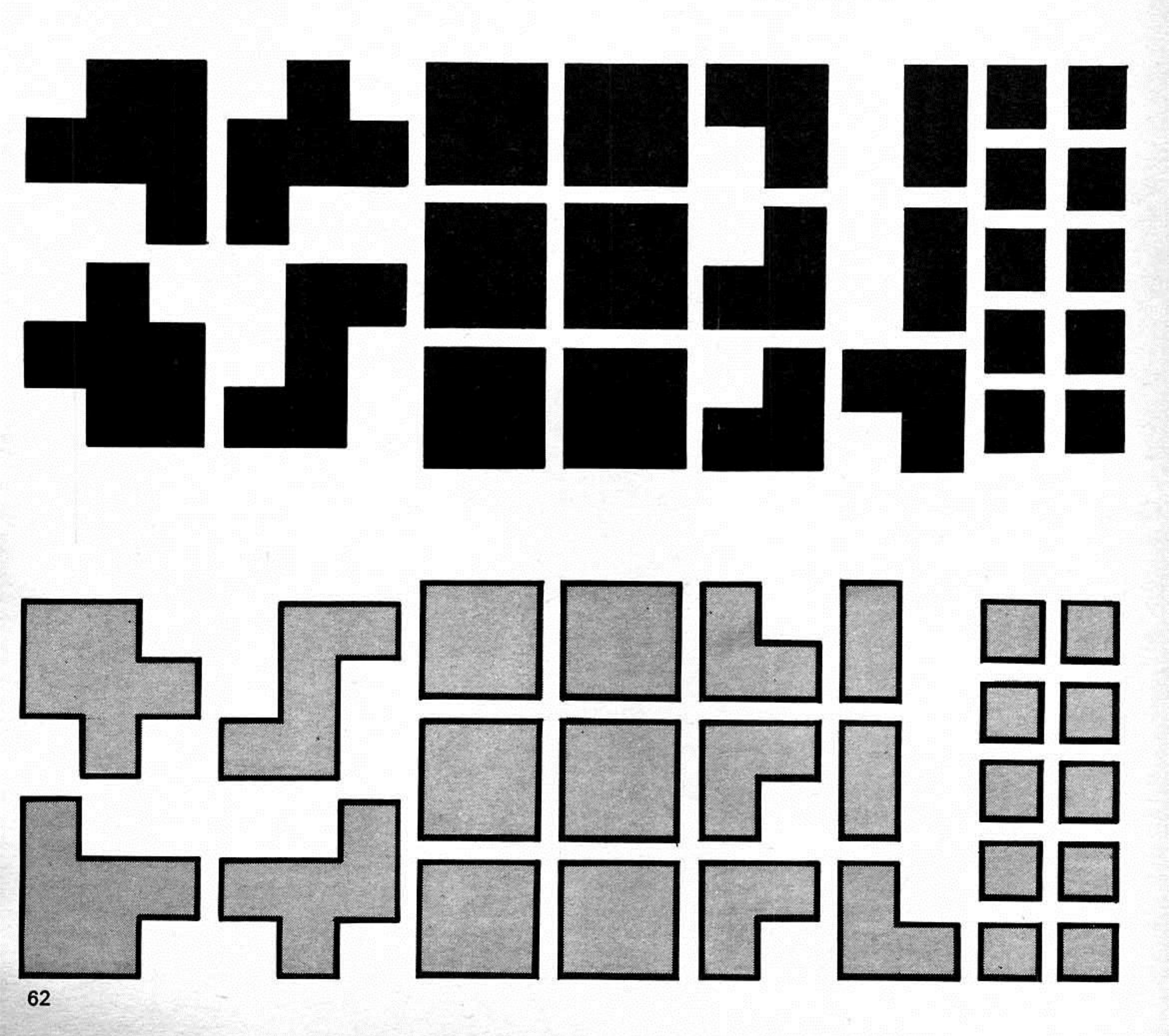
Et vous qui avez, tout comme Ludovic, suivi cette enquête, saurez-vous dire quel est le menteur. Si vous avez trouvé... Bravo ! Sinon reportez-vous à la dernière page du journal des jeux.

JEU POUR DEUX

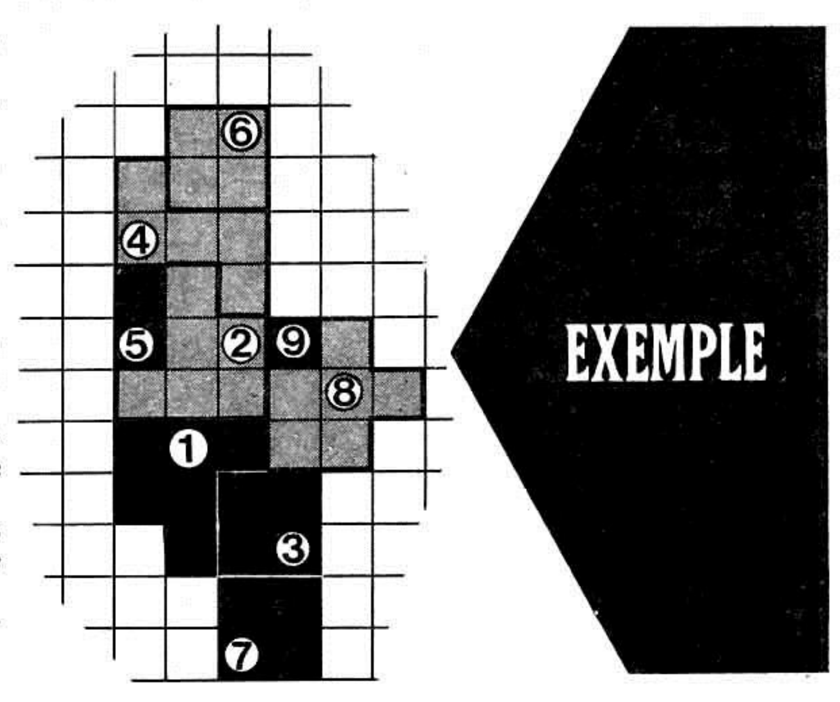
LE COUVRE-FOND

par Roger Dal

Le couvre-fond se joue à deux en utilisant le grand carré divisé, reproduit ci-contre.
Chaque joueur dispose d'un certain nombre de « pièces » de forme et de grandeur diverses. Avant de jouer nous vous conseillons de coller ces pièces sur du carton fort avant de les découper.
L'un des joueurs dispose des pièces grises, l'autre possède les pièces noires.
On tire au sort pour savoir qui commande. Puis chaque joueur dispose à son tour sur le carré divisé la pièce de son choix à l'emplacement de son choix.
Pour gagner, il faut former en fin de partie le plus grand carré continu possible. La partie est finie lorsque le carré divisé est couvert. La tactique de ce jeu consiste évidemment, non seulement à essayer de former un grand carré en rassemblant des pièces côte à côte, mais aussi à empêcher l'adversaire de former un grand carré en intercalant des pièces dans son jeu.



1er coup (1) : Le camp noir pose une pièce de 6.
2e coup (2) : Le camp gris pose lui aussi à côté une pièce de 6.
3e coup : Le camp noir ajoute une pièce de 4 pour essayer de former un plus grand carré.
4e coup : Le camp gris agit de même et place une pièce de 5.
5e coup : Le camp noir pose une pièce de 2 pour gêner le camp gris et limiter son extension.
6e coup : Le camp gris continue à ajouter une pièce de 4 à son bloc se déployant ainsi en hauteur.
7e coup : Le camp noir agit de même et ajoute une pièce de 4 pour se développer vers le bas, etc.
Au stade où en est arrivé cette partie aucun des joueurs n'a pu réaliser un carré de plus de 2 cases de côté.
Mais rien n'est encore décidé et il reste beaucoup de pièces à placer... carrément !



LE JEU CONCOURS PRIMÉ

TÊTE A QUEUE

par Monsieur STOP

A
D
B
E
C
F
G
H
I
J

1
5
7
2
3
4
9
6

GAGNEZ 250 F
et
une véritable base spatiale "MATT MASON"

OFFERTE PAR JOUETS RATIONNELS

AVEC CES DIX ANIMAUX

Vous l'avez deviné, il s'agit de rendre à chacun de ces dix animaux la queue qu'il a perdue. Mais il y a 9 queues et 10 animaux. C'est que l'un de ces derniers en est naturellement dépourvu. Pour vous aider, voici les noms de ces dix animaux :

LE BLAIREAU — LE CASTOR — LE BABOUIN — LA MANGOUSTE — LE DOGUE — LE OUISTITI — LE RAT MUSQUÉ — L'ÉCUREUIL — LE CHIMPANZÉ — LE DANOIS.

Inscrivez sur votre bulletin-réponse : 1° le nom de l'animal qui correspond à la lettre A, puis celui correspondant à la lettre B, etc. 2° Indiquez en face de ces noms les numéros des queues correspondantes. 3° Classez, par ordre de préférence, les animaux que vous aimeriez avoir chez vous.

ATTENTION !

Avant de commencer lisez attentivement ce REGLEMENT

Les personnes ne résidant pas en France ou en Belgique ne peuvent participer à ce jeu-concours primé.

Le gagnant sera celui qui, ayant répondu exactement aux questions posées, aura fourni une liste de préférence semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX. S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche. En cas d'ex æquo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager. Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ». Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et vos réponses (tout cela en lettres majuscules). Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF » N° 1250, B.P. PARIS 90-10, il devra être posté avant le mardi 20 mai à miniut, le cachet de la poste faisant foi La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1256 du 28 juin.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné. Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

BULLETIN-RÉPONSE

Découpez suivant le pointillé.

NOM .... Prénom .... AGE ....

RUE .... N° ....

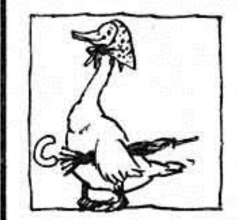
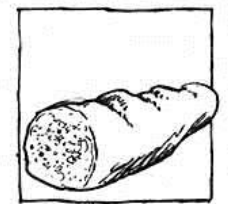
VILLE .... Département ....

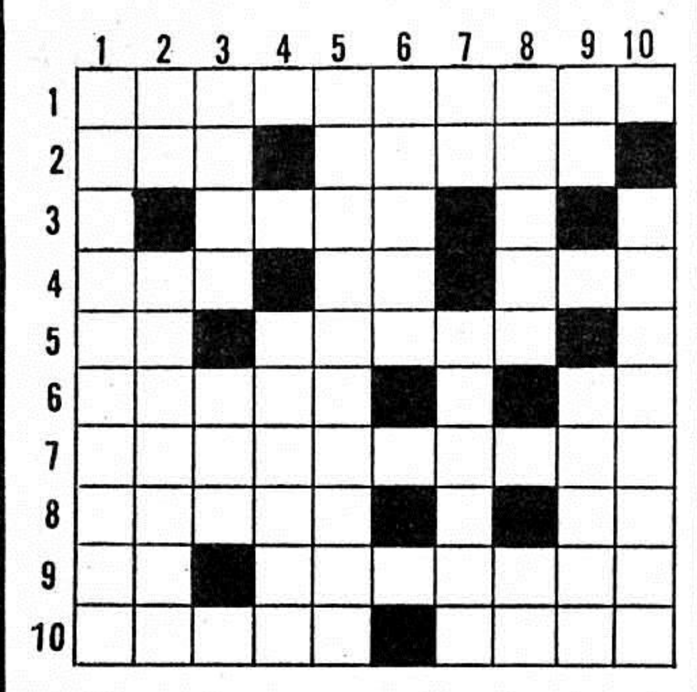
	Les noms des animaux	Les queues correspondantes (Indiquer le numéro)
A		
B		
C		
D		
E		
F		
G		
H		
I		
J		

Voici, par ordre de préférence, les animaux que j'aimerais avoir chez moi :

1er ....
2e ....
3e ....
4e ....
5e ....
6e ....
7e ....
8e ....
9e ....
10e ....

A LA FERME

Les illustrations vous aideront à trouver certaines définitions.

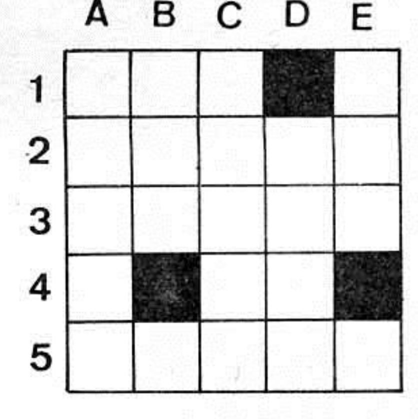
HORIZONTALEMENT :

1. Ne sont pas encore pintades.
2. Pour Noël on la gave. — Donne des crus qui peuvent finir chez le bouilleur !
3. On le met dans... la maie.
4. Va de pair avec la serrure. — 400 en chiffres romains. — Exprime un doute.
5. Abréviation pour hectare. — Pays scandinave qui a peu de céréales mais beaucoup de lait.
6. Se fait tôt le matin, à la ferme. — Elles sont seules dans les céréales.
7. Il donne des leçons particulières.
8. Qui a les reflets de l'iris. — S'emploie avec une personne que l'on connait bien.
9. Un peu de soleil. — Gonflé par les coups.
10. C'est l'affaire du semeur ! — L'un des homonymes de cent...

VERTICALEMENT :

1. On y trouve les porcs.
2. Voyelles. — On n'y lave pas forcément son linge sale en famille.
3. Un insecte qui se plaît au voisinage de la marre aux canards. — Contribuera à remplir le silo... s'il n'est pas tout seul !
4. Il est souvent de tradition de la faire à la campagne aux heures chaudes de la journée.
5. A choisi l'élevage de la volaille.
6. Risque de finir au milieu des marrons !
7. Font partie d'un élevage. — Fruits de palmiers.
8. Pour le fermier plus que pour quiconque, elle est vraiment fructueuse si les saisons sont bonnes. — Note.
9. Moitié de houe. — Génie malin.
10. Elles attendent le laboureur.

Mots croisés FLASH



Horizontalement :

1. On y trouve toutes sortes d'animaux.
2. Oiseau qui ressemble à un canard et qui est très recherché pour la qualité de son duvet.
3. Couleur claire.
4. Article défini.
5. Armes qui se portaient au côté.

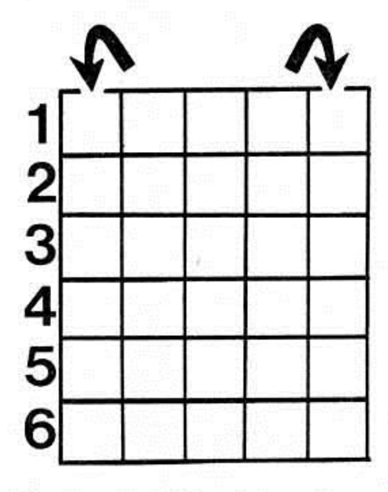
Verticalement :

A. Cheval en pyjama !
B. Gros oiseau aux pattes palmées que l'on engraisse au maïs.
C. Prénom féminin.
D. Partie de la Méditerranée, entre la Grèce et la Turquie.
E. Epoque.

oooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo

ACROSTICHE

Trouvez la vedette

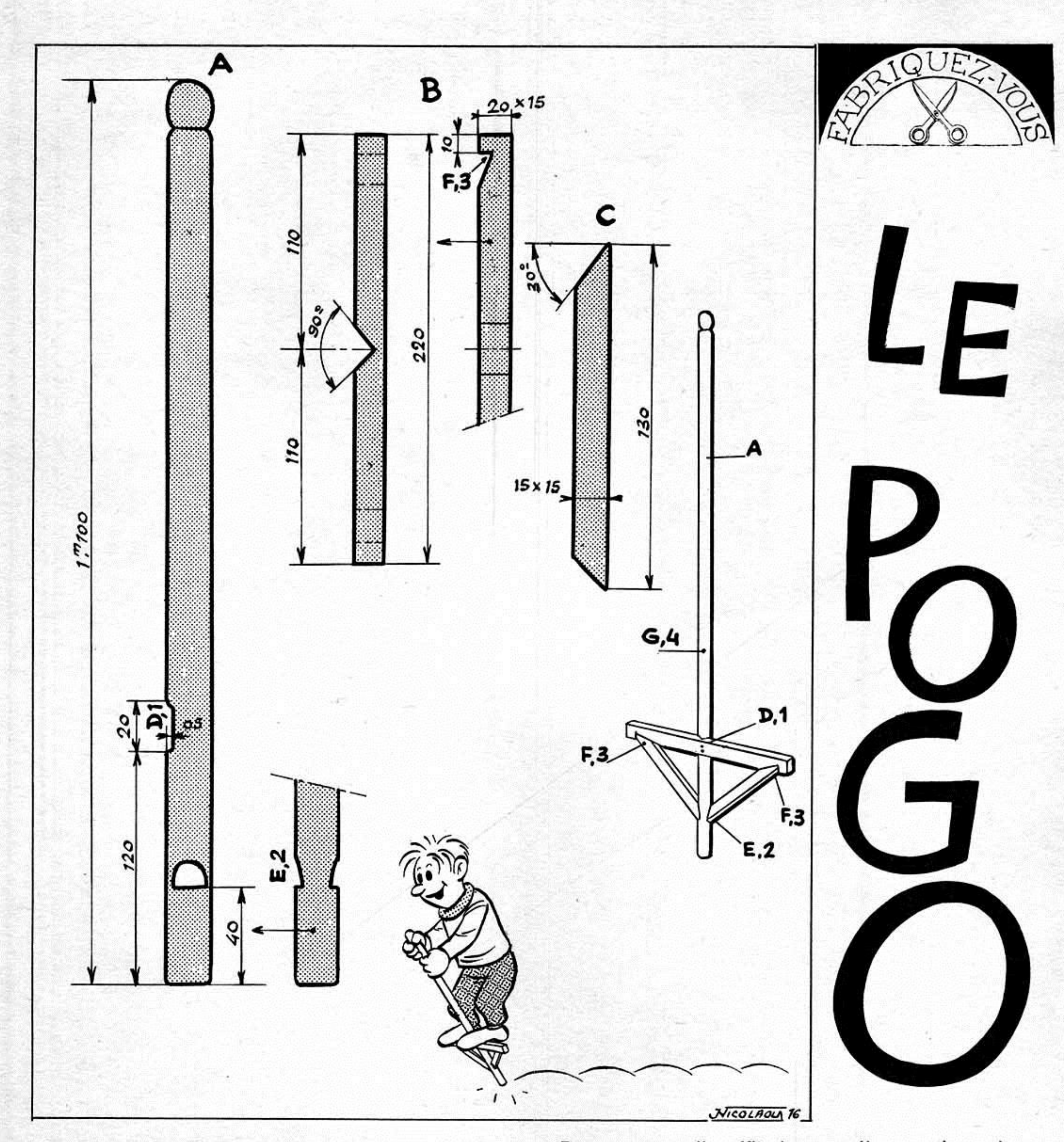


Dans les cases horizontales de cette grille placez les mots correspondant aux définitions que voici :

1. Il s'y court une course célèbre de chevaux.
2. Elle sert à élever l'eau dans les régions désertiques.
3. Ancien instrument de musique.
4. Jamais encore entendu.
5. Amande de coco dont on fait de l'huile.
6. Pour que les poissons respirent.

Si les mots sont exacts vous lisez verticalement dans les deux colonnes des extrémités, de haut en bas dans le sens des flèches :
— à gauche, le prénom ;
— à droite, le nom
d'un célèbre chanteur de notre temps.

(*Les solutions sont en dernière page du Journal des Jeux.*)



Munissez-vous de :

Un manche à balai A. Un morceau de bois B : support horizontal.
Deux morceaux de bois C : équerres de renfort.

Façonnez chaque morceau de bois selon les modèles détaillés.
Respectez les encoches E 2 et F 3.
Rassemblez et clouez suivant la vue d'ensemble G 4.

Le jeu consiste à tenir en équilibre sur le support horizontal B.

Pour avancer, il suffit de vous élancer, de soulever votre jeu en le maintenant penché légèrement sur l'avant.
Gardez le plus longtemps possible votre équilibre tout en sautillant, ce qui fait l'attrait de ce jeu d'adresse.
A vous de jouer ! Vous pouvez organiser une course.

Chacun aura le plaisir de construire son POGO.

QUI ARRIVERA LE PREMIER ?

SOLUTION DES JEUX



LE JEU DES ANOMALIES

— Un saloon ne s'écrit pas saloune.
— Le shérif a son étoile à droite.
— Son voisin fume à la fois une pipe et un cigare.
— Et il a des bottes de mousquetaire.
— Dans le bar, il y a une « machine à café » moderne.
— Le type assis à l'extrême gauche n'a qu'un seul éperon.
— Il y a deux as de cœur dans le jeu.
— La table Louis XV n'a rien à faire dans ce saloon.
— Le gars debout au milieu a une boucle sans ceinturon.
— Il y a un cheval attablé.
— Les portes battantes ont une charnière en leur milieu.
— Il y a une ampoule électrique.
— Et le Gringszx, notre habituel petit martien derrière un tonneau.

LA REGLE DES REGLES

Il faut enlever la règle C car, chaque fois, c'est la règle la plus longue qui est ôtée du dessin.

CINQ EN UN



1. Soldats jouant aux cartes. — Soldat lisant le plan de Paris. — Le mortier n'existait pas encore. — Un soldat fait le guet avec une longue vue. — Un soldat est en train de lire « Le Cid ».
2. Puzzle : voir dessin ci-contre.
3. Le bouclier se trouve sur le tonneau où les soldats jouent aux cartes.
4. C'est la deuxième corde en partant du bas.
5. L'oracle dit : « Attention ! il va t'arriver un coup dur ! » Il fallait enlever 1 lettre sur 2.

UN PROVERBE DANS LES ETOILES

Prudence est mère de sûreté.

NEUF ERREURS

1. Ce n'est pas un pompier qui doit répondre mais un policier. — 2. Au bout du tuyau ? Non ! au bout du fil. — 3. 4. 5. Le manche à balai, le compteur à gaz, le hublot avant, ne se trouvent pas dans une voiture. — 6. Le tableau de bord et non la table de bord. — 7. « Police-Secours » ne se déplace pas en taxi. — 8. Le policier et non l'infirmier. — 9. Banquette arrière et non chaise arrière.

COLLEZ VOS AMIS

1. Quatre, les autres sont consumées. — 2. Pas de terre dans un trou. — 3. Le petit Gaston ne sait pas compter.

JEU DES BULLES

1. D. — 2. C. — 3. B. — 4. J. — 5. H. — 6. A. — 7. I. — 8. F. — 9. G. — 10. E.

AUTOUR D'UN TRICOT

1re image : D. Le petit garçon apporte une pelote.
2e image : A. Le chat a pris la pelote.
3e image : E. Tout est rentré dans l'ordre, le tricot avance.
4e image : F. Maman essaie le tricot.
5e image : B. Il se fait tard, maman couche le petit garçon.
6e image : C. Le tricot sera bientôt terminé.

LE TEST

— Si vous avez plus de 10 points, vous êtes non seulement « tête en l'air », mais très étourdi. Il est heureux que votre tête soit solidement fixée sur vos épaules. Mais vous avez peut-être le tempérament d'un poète...
— Entre 5 et 10 points, vous faites très attention à ce qui vraiment vous intéresse, et vous êtes beaucoup moins attentif pour ce qui est en dehors de vos préoccupations quotidiennes.
— Moins de 5 points, vous êtes réfléchi, posé... et tout. Bravo !

L'ENIGME

M. Laberlue est encore plus distrait qu'on ne croyait. Il avait aussi oublié son foulard... qui se trouve autour du cou de l'épicier, lequel prétend que personne n'a jamais rien oublié chez lui. Si l'épicier est un menteur, il est vraisemblable qu'il ne dit pas la vérité au sujet du portefeuille.

MOTS CROISES ILLUSTRES

Horizontalement : 1. Pintadeaux. — 2. Oie. Vigne. — 3. Pain. — 4. Clé. CD. Euh ! — 5. Ha. Suède. — 6. Eveil. LR. — 7. Répétiteur. — 8. Irisé. Tu. — 9. Ei. Tuméfié. — 10. Semer. Sans.
Verticalement : 1. Porcheries. — 2. i i. Laverie. — 3. Nèpe. Epi. — 4. Sieste. — 5. Aviculteur. — 6. Dinde. — 7. Eg. Dattes. — 8. Année. Fa. — 9. Ue. Lutin. — 10. Charrues.

MOTS CROISES FLASH

Horizontalement : 1. Zoo. — 2. Eider. — 3. Beige. — 4. Le. — 5. Epées.
Verticalement : A. Zèbre. — B. Oie. — C. Odile. — D. Egée. — E. Ere.

TROUVEZ LA VEDETTE

Avec 1. EPSOM. — 2. NORIA. — 3. REBEC. — 4. INOUI. — 5. COPRA et 6. OUIES, vous obtenez ENRICO MACIAS.



Scénario et dessins de MAS

















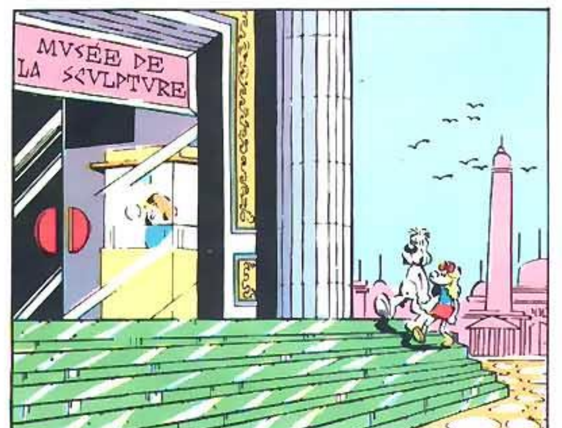






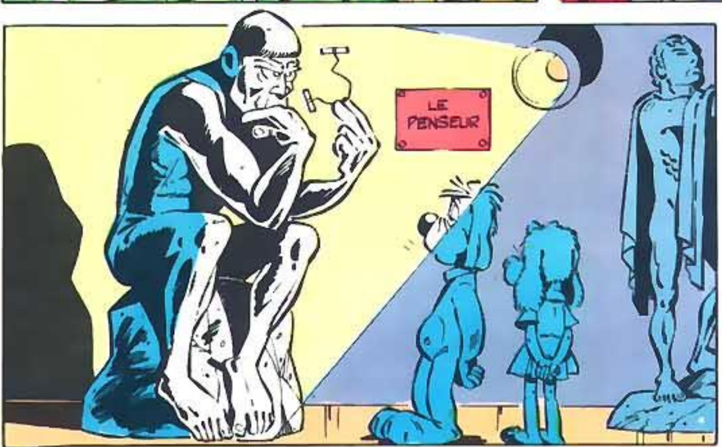



GAI-LURON

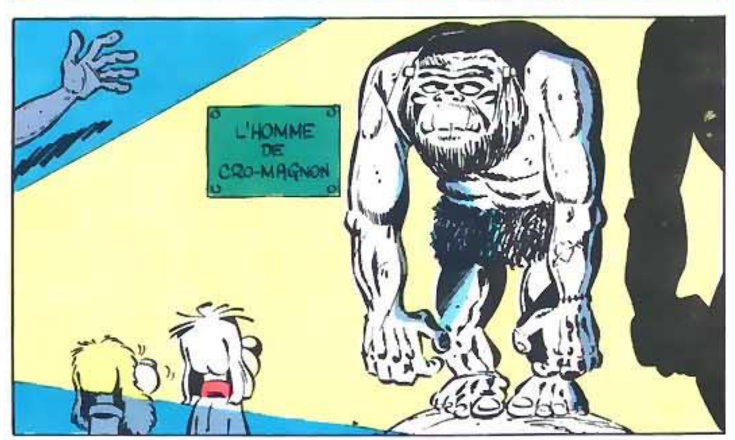

MUSÉE DE
LA SCULPTURE

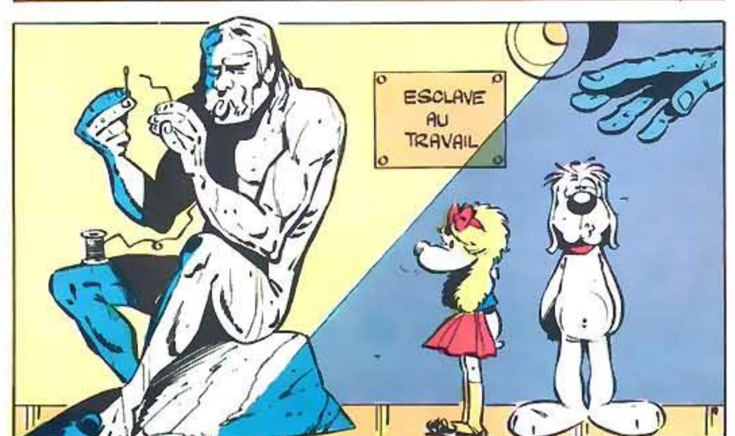

DEUX ENTRÉES, S'IL VOUS PLAÎT.
ENTRÉES



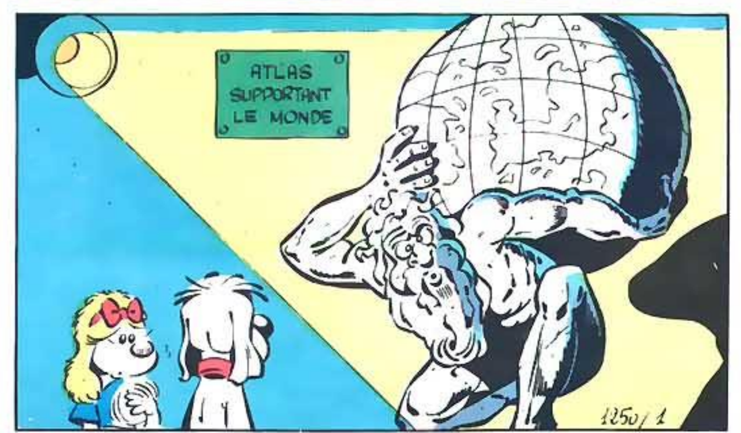

LE PENSEUR


ESOPE PHILOSOPHANT


L'HOMME DE CRO-MAGNON


ESCLAVE AU TRAVAIL


DAVID AYANT VAINCU GOLIATH


ATLAS SUPPORTANT LE MONDE
1250/1

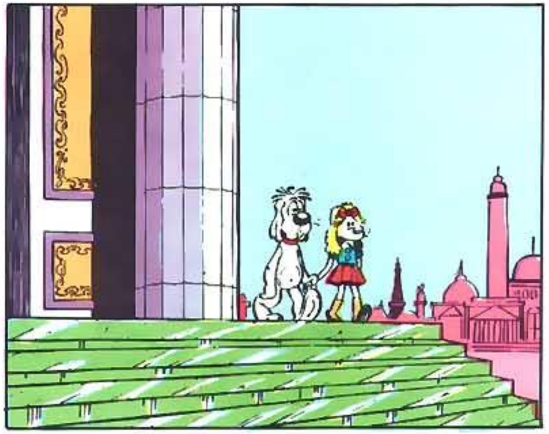
..OU LA JOIE DE VIVRE..

par GOTLIB









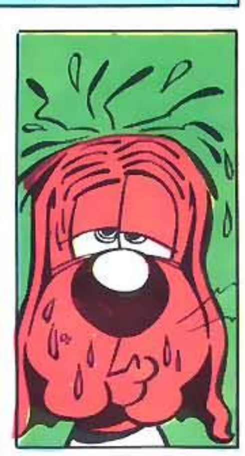












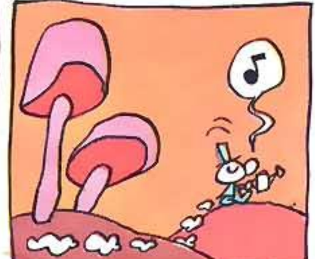
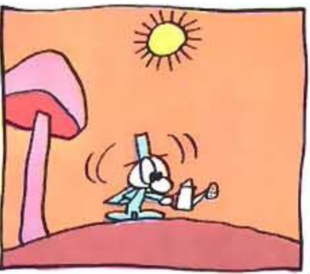






M. le magicien..... par M. M.

LE MAGICIEN JARDINIER.




LA FLEUR PARAPLUIE...



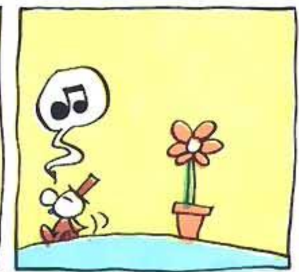





LA PROTESTATION.






LA VENGEANCE...











ET ALORS....UN AUTRE!





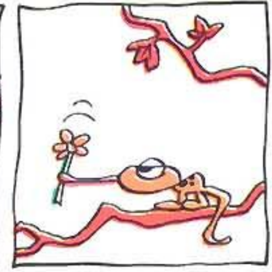
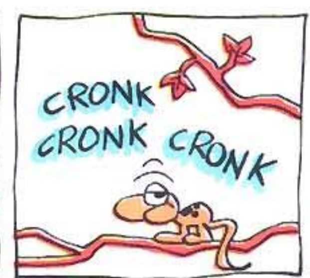





L'ÉQUIVOQUE DU CAMÉLÉON.









LÉO... bête à PART...



Scénario : SANI. MAS. Dessin : MAS.







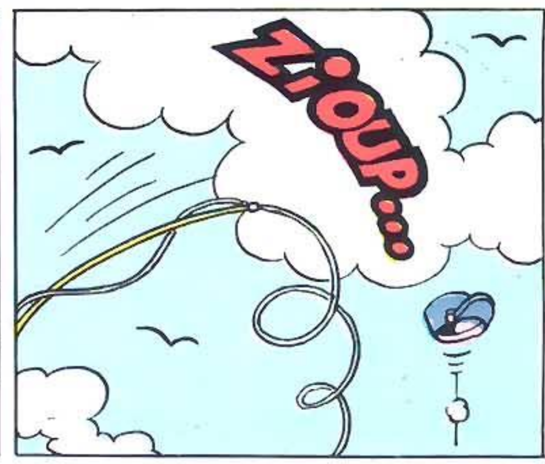




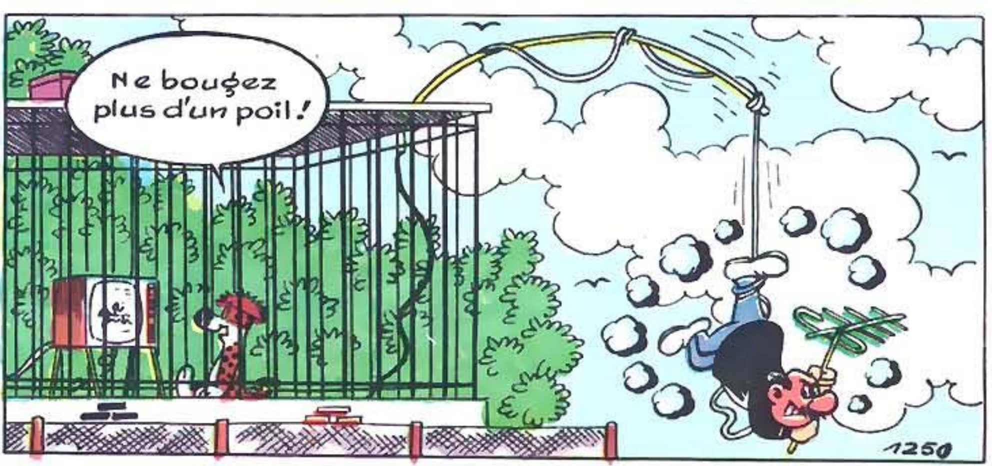
















Scénario et Dessins de MANDRYKA*

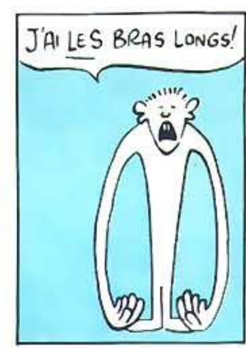




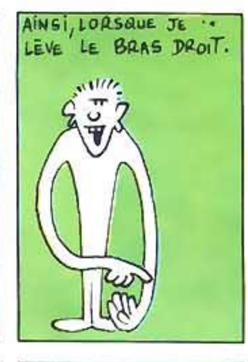








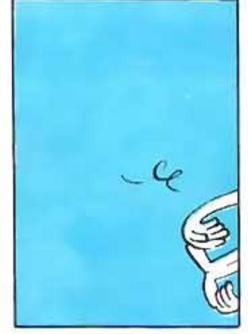


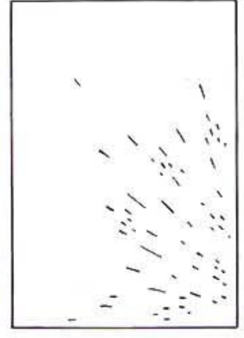


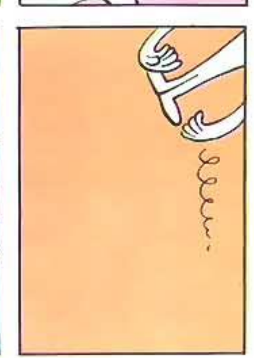






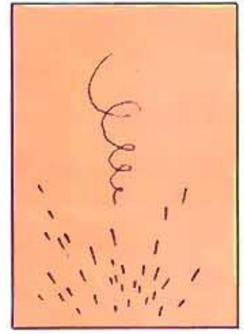



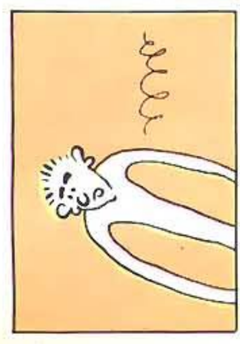



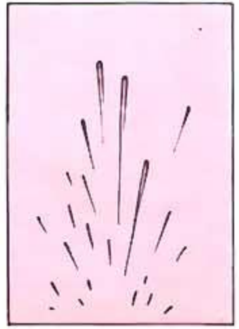
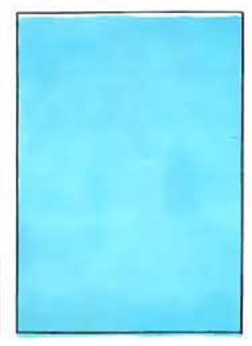









MANDRYKA*

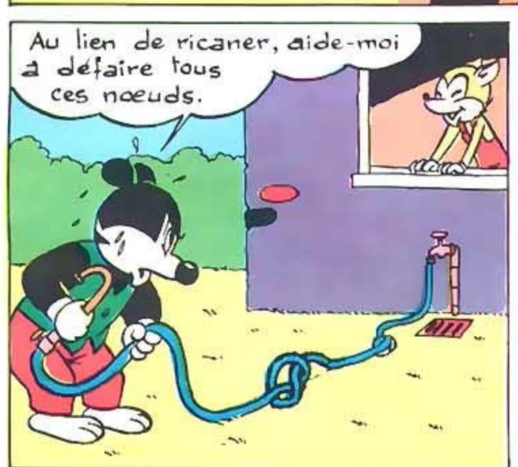
PLACID ET MUZO

SCÉNARIO ET DESSINS DE NICOLAOU

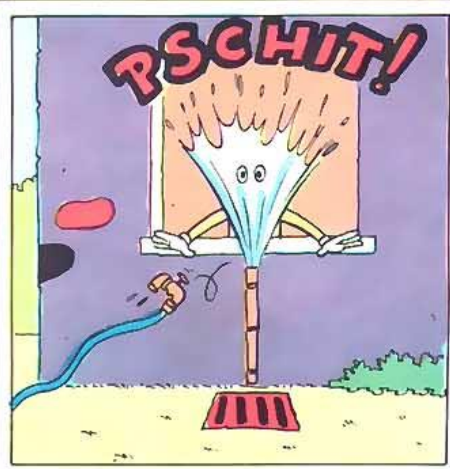
























☆ Ah!... Chers petits enfants, aujourd'hui est un grand jour car nous allons encore une fois nous retrouver depuis le temps qu'on ne s'était pas vus c'est pas dommage. Sacré nom d'une pipe c'est vrai on devrait se voir plus souvent tiens téléphonez-moi à l'occasion on casse une croûte ensemble bon, allez, tchayo les copains !

PLONK

?

LA SEMAINE PROCHAINE TOUT EN HISTOIRES COMPLETES

- **Une histoire en cinq pages de PIF : « PIF ET L'HOROSCOPE ».**
- **ROBIN DES BOIS — Un grand récit d'action de vingt pages : « LE SANGLIER DU WASH ».**
- **TEDDY TED, le cow-boy aux yeux clairs dans « LA FUGUE DE DOC HOLWAYS ». Une aventure de dix pages.**

Et vous découvrirez, en compagnie d'ARTHUR, le fantôme qui fait rire,

le pays des RIGOLUS **et des** *tristus*



Et bien sûr :

CORINNE ET JEANNOT
LE CONCOMBRE MASQUE
COUIK
NESTOR
PIFOU
GAI-LURON
M. LE MAGICIEN
LEO BETE A PART
AILLEURS
PLACID ET MUZO

LE JOURNAL DES JEUX DE 16 pages, avec le jeu concours primé qui vous fera GAGNER 250 F et un magnifique CADEAU.

et, comme toujours...

son GADGET surprise

Vous retrouverez bientôt :

LOUP NOIR
TOTOCHE ET SES COPAINS
JACQUES FLASH
BOB MALLARD
RAGNAR
LES PIONNIERS DE L'ESPERANCE

Les Jeudis de Corinne et Jeannot

PAR TABARY.





OH, LAISSE-MOI LE FAIRE, JEANNOT!

JE VEUX BIEN, CORINNE, MAIS TU ES MON EMPLOYÉE! C'EST MOI L'CHEF! LE DIRECTEUR! LE P.D.G! LE PATRON, QUOI!!! TU GAGNERAS 1F DE L'HEURE! VU? OUSTE! AU TRAVAIL!!













COURS DE PERFECTIONNEMENT, QU'IL DISAIT, LE PROSPECTUS, J'EN AI MIS SUR LE PARE-BRISE DE TOUTES LES VOITURES PLUS OU MOINS CABOSSÉES... FALLAIT PAS?

CORINNE! TU NE FAIS PLUS PARTIE DU PERSONNEL! JE TE METS À LA PORTE!!

TABARY/69.

1250

Directeur de la publication : Pierre BELLEFROID — *Comité de Direction* : Pierre BELLEFROID — Claude BOUJON — Danièle JUFFET — *Rédacteur en chef* : Georges RIEU – 407-5-1969 Imp. Montsouris Paris, Massy - O.G.P. *Imprimé en France* - Loi n° 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse. Dépôt légal : mars 1969.